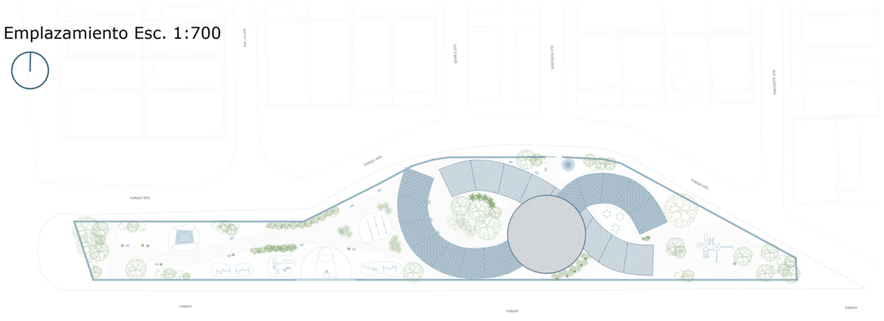
LUDOTECA PARA NIÑOS VULNERABLES DE LA GRANJA

APRENDER MEDIANTE EL RECORRER

La Ludoteca se plantea como una intervención para niños y niñas en situación de vulnerabilidad en La Granja, reutilizando una antigua copa de agua como soporte para un nuevo espacio educativo, lúdico y comunitario. El proyecto transforma esta infraestructura existente en un lugar de encuentro, aprendizaje y exploración, convirtiendo la copa en un hito habitable abierto a la infancia y conectado con su entorno.

La propuesta nace desde la idea de aprender mediante el recorrer. El movimiento, las curvas y los desplazamientos continuos organizan la experiencia interior, permitiendo que los niños descubran distintos espacios a través del juego, la lectura y la interacción. Así, la arquitectura se entiende como un recorrido activo donde cada estación estimula una forma distinta de aprendizaje.

Materialmente, el proyecto contrasta la preexistencia de hormigón de la copa de agua con una nueva estructura de madera, liviana y cálida, que envuelve y activa el espacio. La madera aporta una escala cercana para los niños, mientras la estructura original conserva la memoria del lugar. De esta manera, la ludoteca combina reutilización, juego y educación en un espacio seguro y significativo para la comunidad.

Emplazamiento Esc. 1:700