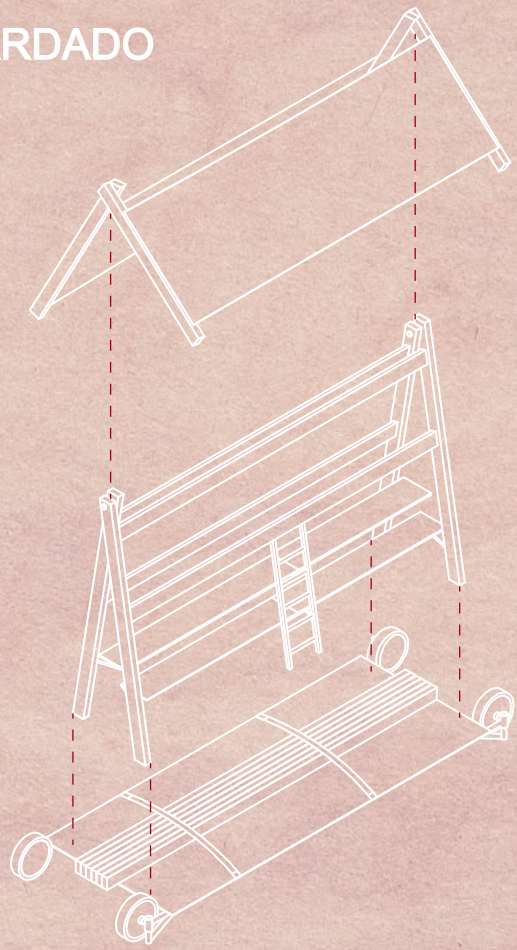


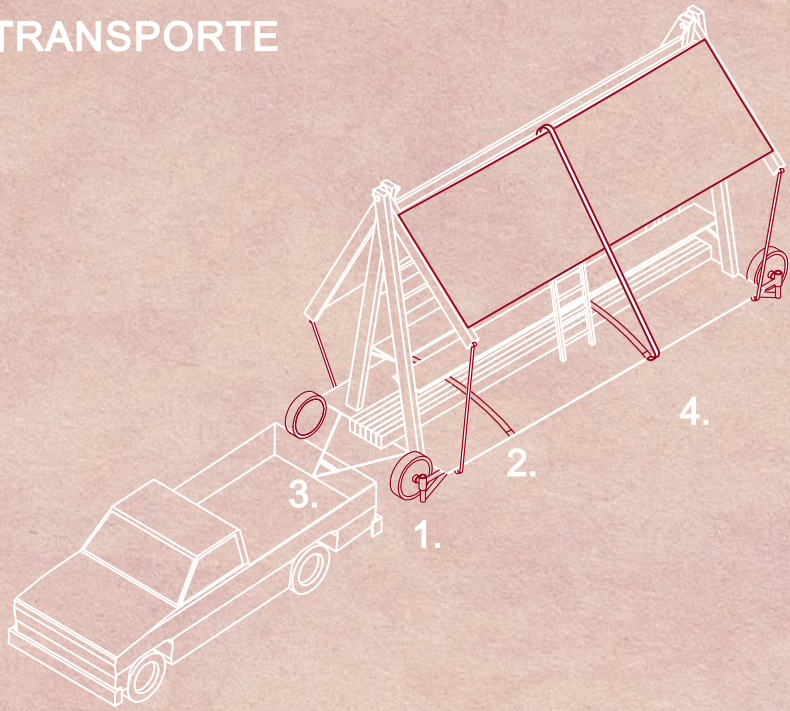
ESTRATEGIA DE DISEÑO

Diseñar una infraestructura de madera laminada resistente y fácilmente transportable, que permita su movilidad inmediata y adaptación a distintos tipos de terreno. Esta estructura será plegable en su cubierta, base y mobiliario, lo que facilita su montaje, desplazamiento y que permite aumentar o disminuir el espacio habitable. El objetivo es enfrentar condiciones ambientales adversas, sostener la vitalidad barrial y ofrecer un espacio interactivo que propicie actividades sociales condicionadas por su propia configuración.

GUARDADO

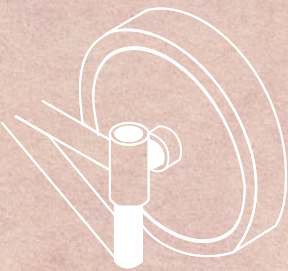


TRANSPORTE



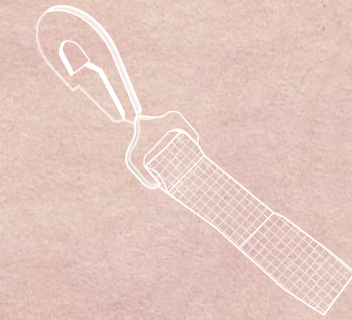
El módulo ha sido diseñado con un sistema de transporte incorporado que permite su desplazamiento eficiente y seguro. La estructura se conecta directamente a un vehículo mediante un sistema de enganche que asegura su estabilidad durante el traslado.

1.



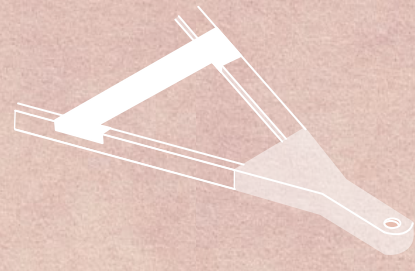
Cuenta con ruedas que rotan 180°, ubicadas estratégicamente en los extremos y puntos de apoyo.

2.



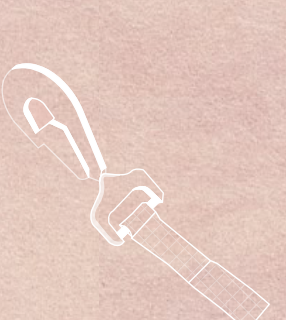
Correa de trinquete con mango de goma de 2" y ganchos a presión.

3.



Lanza de remolque tipo A-frame.

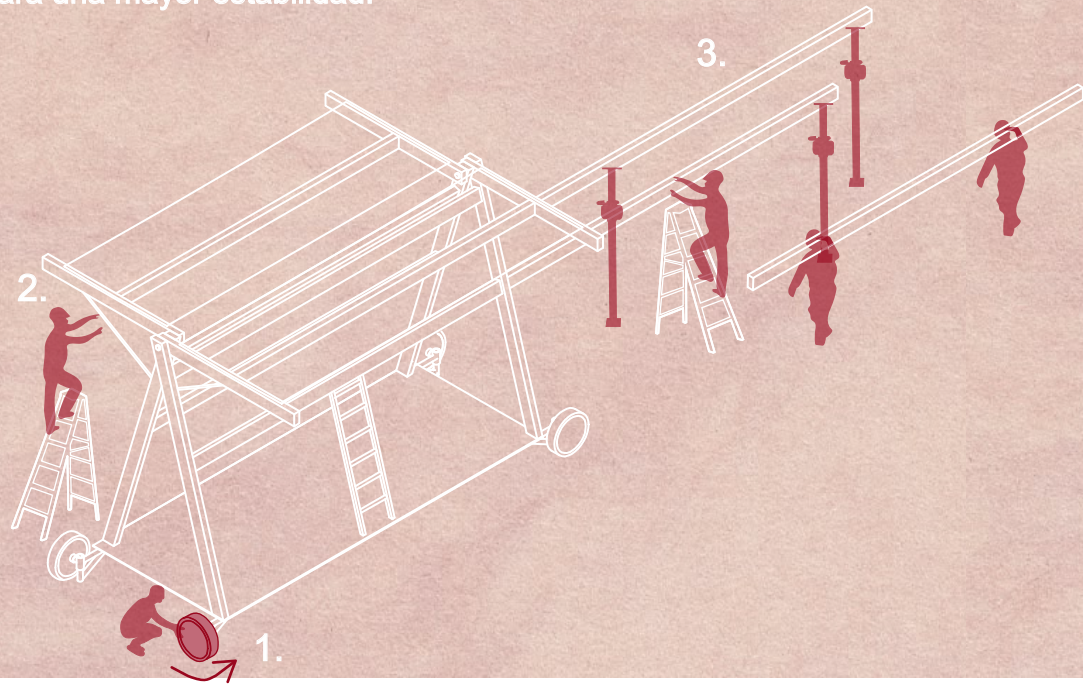
4.



Correa de trinquete con mango de goma de 1" y ganchos a presión.

MONTAJE

1. Luego de establecer el sitio para el módulo, se debe separar de la camioneta y girar las ruedas hacia el exterior.
2. La cubierta debe ser ajustada según las necesidades del usuario.
3. Para el módulo conector, es necesario implementar alzaprimas para una mayor estabilidad.

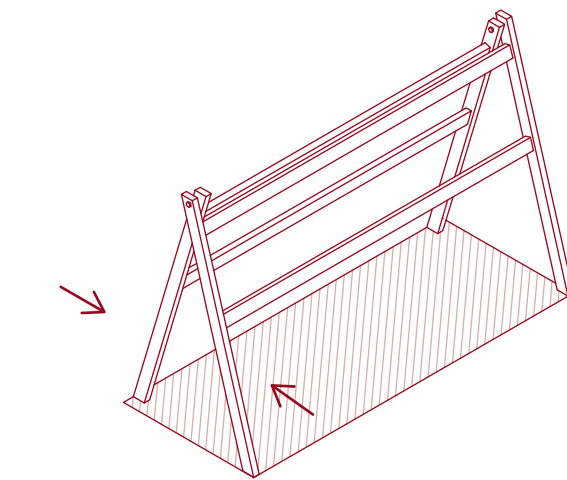


OPERACIONES DE DISEÑO

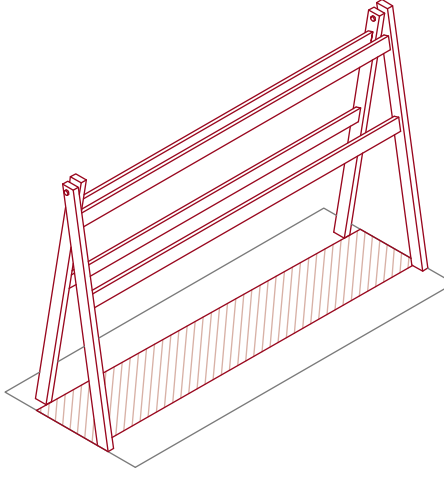
RESULTADOS ESPACIALES

AXONOMÉTRICA PROGRAMÁTICA / CANCHA

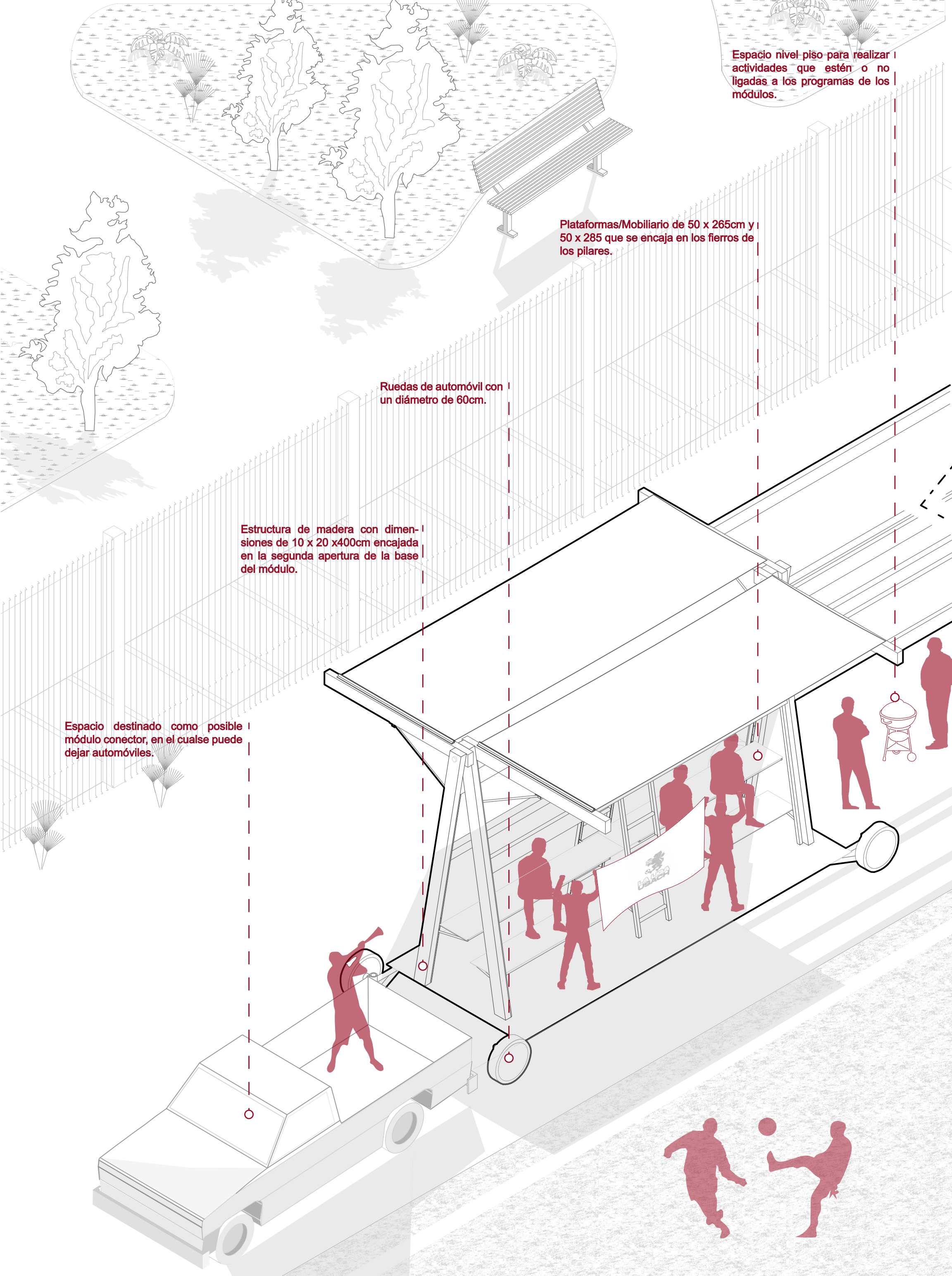
AXONOMÉTRICA PROGRAMÁTICA / JUEGOS INFANTILES



Ajustar la estructura base a través de encajes limitantes en el soporte del módulo, los cuales permitirán dos amplitudes: para los juegos / feria (los cuales tienen el mismo tamaño) y cancha.



Al ajustarse en el modo transporte, el ancho de la estructura queda de 1,5m, pasando de un área de 15m2 a 9m2 condicionando el mobiliario en la configuración de gradería.



Espacio nivel piso para realizar actividades que estén o no ligadas a los programas de los módulos.

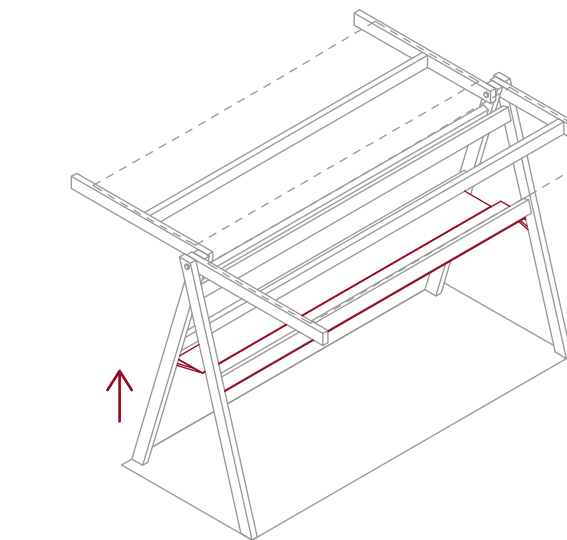
Plataformas/Mobiliario de 50 x 265cm y 50 x 285 que se encaja en los fierros de los pilares.

Ruedas de automóvil con un diámetro de 60cm.

Estructura de madera con dimensiones de 10 x 20 x 400cm encajada en la segunda apertura de la base del módulo.

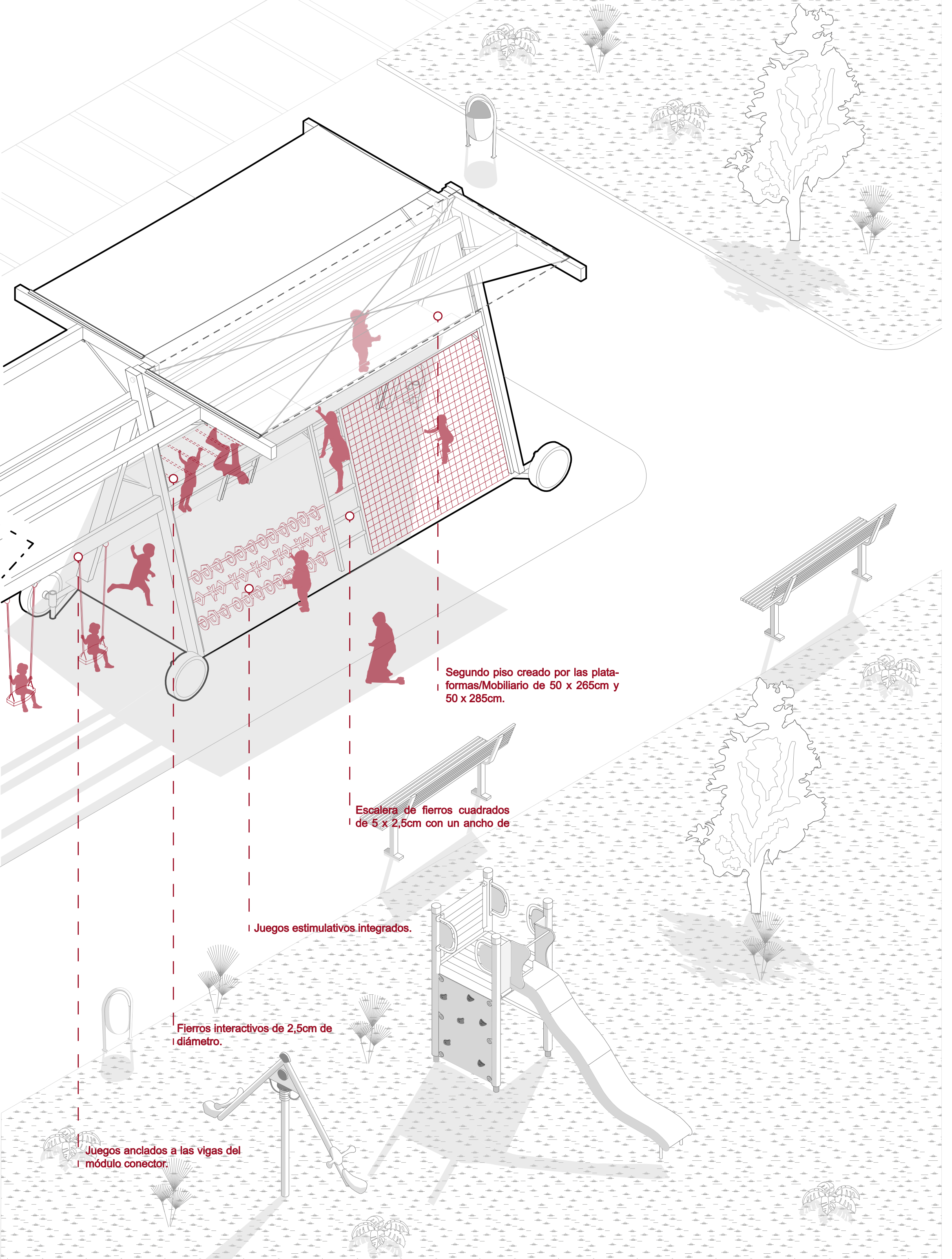
Espacio destinado como posible módulo conector, en el cual se puede dejar automóviles.

Teniendo la cubierta desplegada se crean circulaciones fuera del módulo con una distancia de 1,4m de ancho, aumentando el espacio de uso habitable un 8,4m2 por lado.



Posicionar el mobiliario en distintas alturas para crear los programas dentro del módulo. La altura, forma y ubicación de cada base responde a un uso específico, promoviendo una interacción activa del cuerpo con el espacio.

La disposición de las bases de madera dentro del módulo crean un segundo nivel por lo que el espacio de uso habitable aumenta 6,6m2, dando un total de 21,6m2 en la configuración de juegos infantiles.



Segundo piso creado por las plataformas/Mobiliario de 50 x 265cm y 50 x 285cm.

Escalera de fierros cuadrados de 5 x 2,5cm con un ancho de

Juegos estimulativos integrados.

Fierros interactivos de 2,5cm de diámetro.

Juegos anclados a las vigas del módulo conector.