

Hospedaje Pirihueico

Infraestructura turística que articula Ruina, Paisaje y Espesor temporal.

En diálogo con las complejidades de su propio contexto geográfico, la propuesta se emplaza sobre las ruinas del ex hotel Pirihueico, inaugurado en 1947 como hostería a orillas del lago homónimo en la cordillera Valdiviana. La dificultad de acceso original frustró tempranamente el proyecto y precipitó su abandono, condición acentuada por un incendio en 1995 que redujo la construcción a los vestigios de mampostería, hormigón y piedra que subsisten hasta hoy. El diagnóstico de la preexistencia reconoce el deterioro material y la obsolescencia de un programa concebido para otra época. No obstante, el proyecto articula el inmenso valor turístico, territorial y memorial del lugar, asumiendo la ruina como un soporte material con potencial de albergar las distintas temporalidades asociadas al antiguo hotel.

Se aborda la pérdida del vínculo entre ruina y paisaje, apostando por la búsqueda de un nuevo hito turístico para Pirihueico. La premisa es que una nueva arquitectura en diálogo directo con la preexistencia puede reactivar dicho hito sin recurrir a su reconstrucción literal. De este modo, la intervención trasciende su condición funcional, transformando la visita en una experiencia donde paisaje y memoria vuelta ruina se integren, permitiendo activar el lugar desde un uso plenamente contemporáneo y no solo como un mero memorial estático.

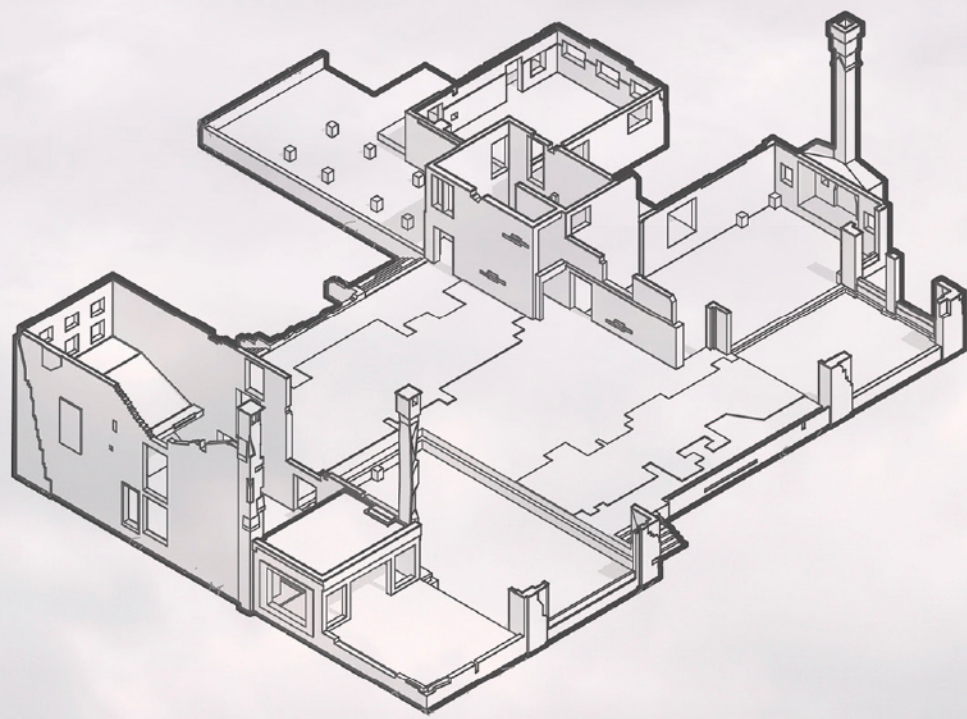
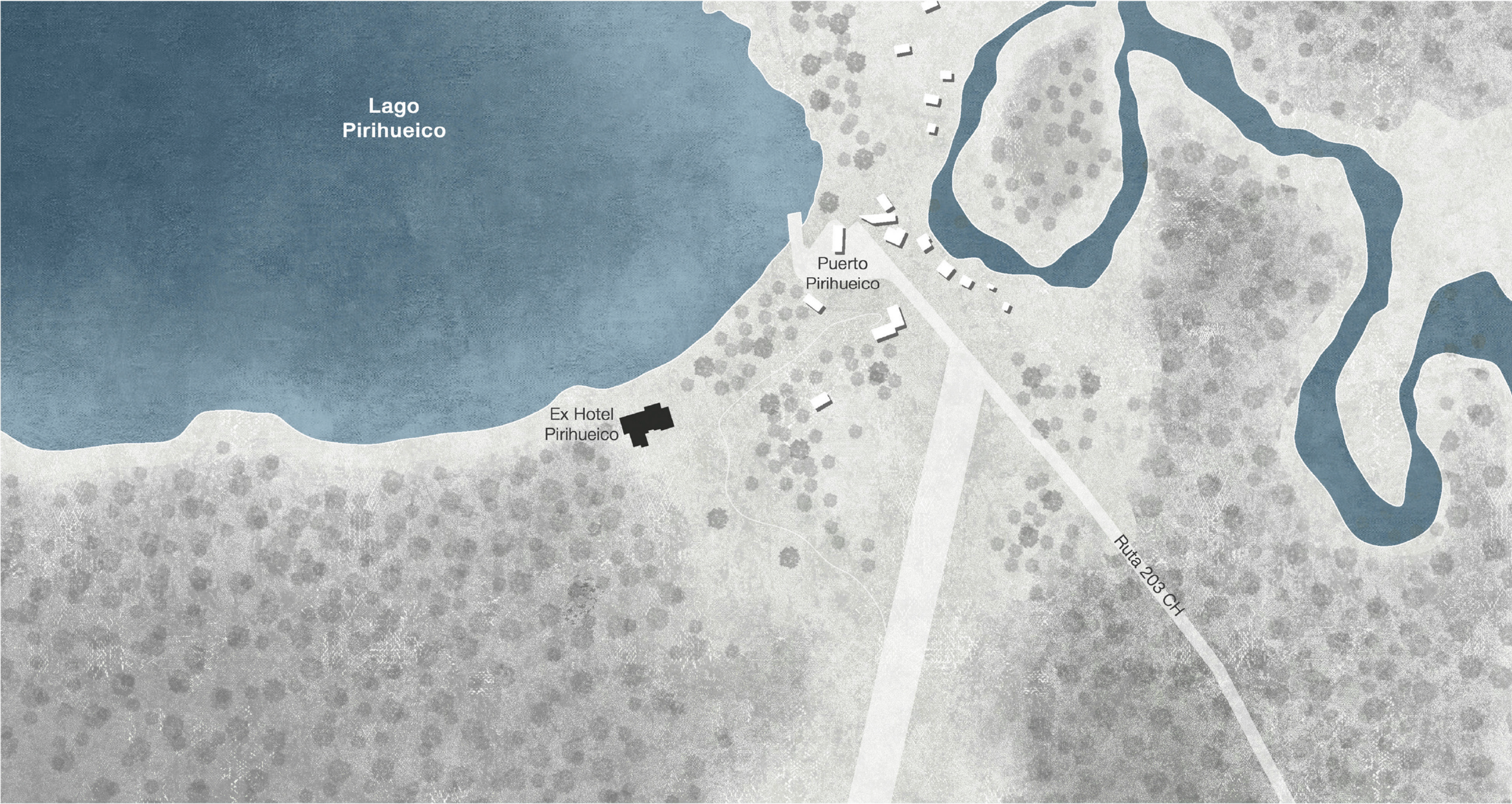
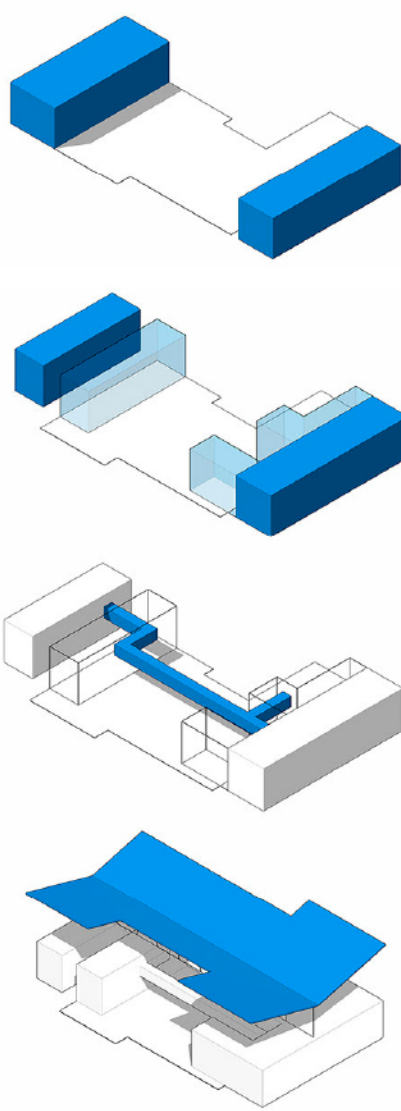


Imagen de proyecto | Exterior

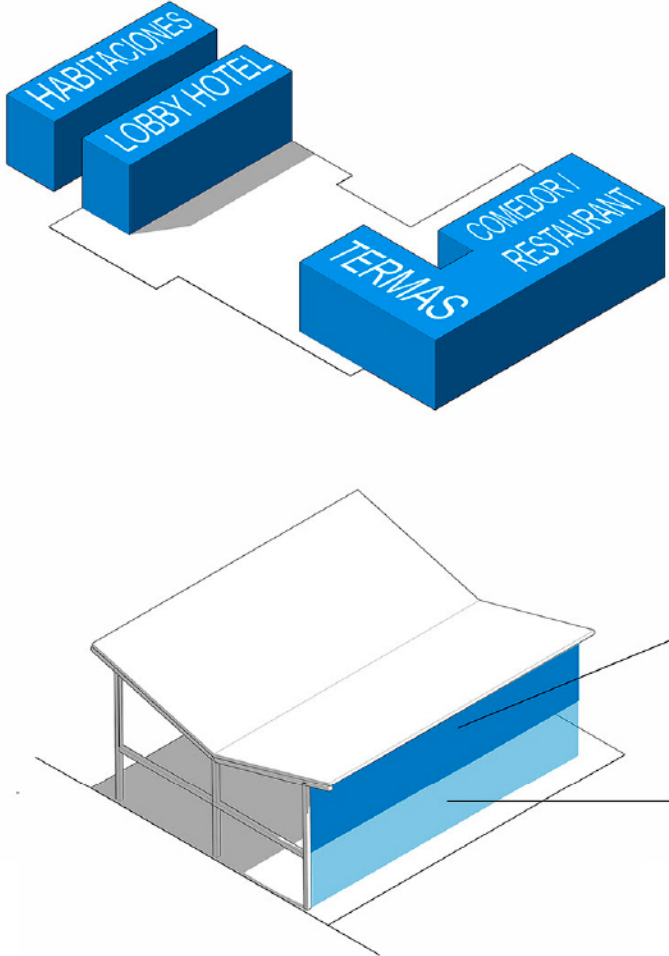


Planta de emplazamiento | 1:5000



MORFOLOGÍA

1. Se empieza a proyectar desde el exterior de la preexistencia.
2. Los volúmenes se comienzan a condicionar por vanos y aperturas de la ruina.
3. Luego de tener los volúmenes se proponen recorridos elevados que atraviesan el proyecto.
4. Finalmente se le otorga una cubierta que unifica las operaciones y genera un espacio

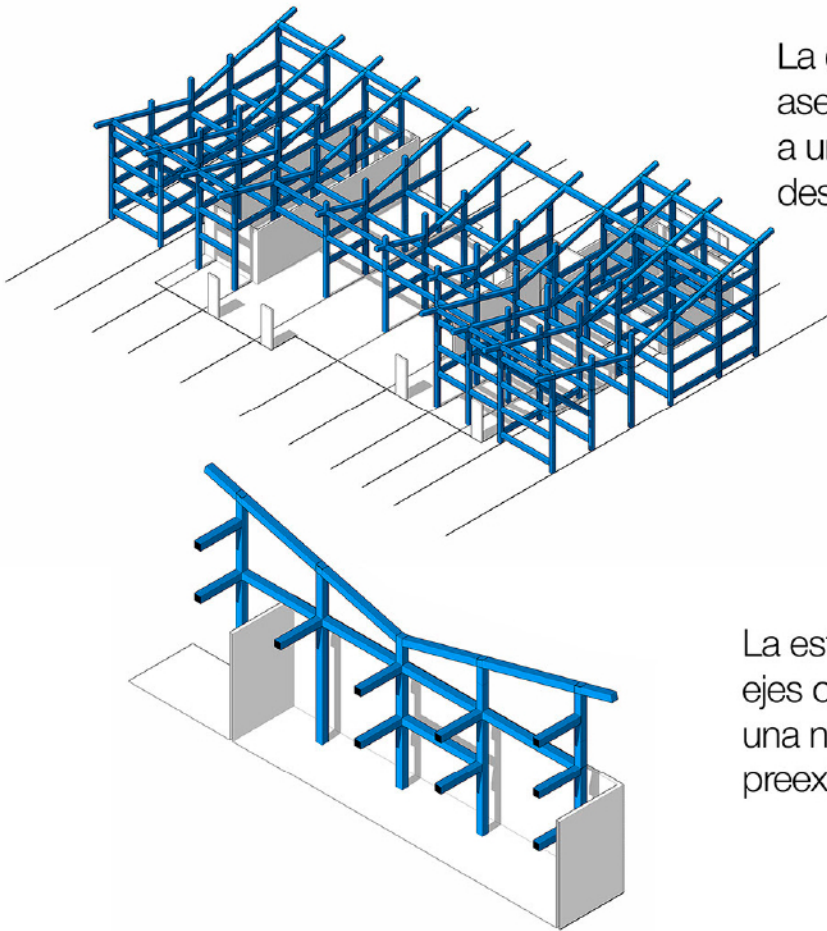


PROGRAMA

Se propone un conjunto que enlaza hotel, termas, un comedor común y un restaurant, todo

2do nivel corresponde a una planta más pública que aloja un comedor abierto junto con un

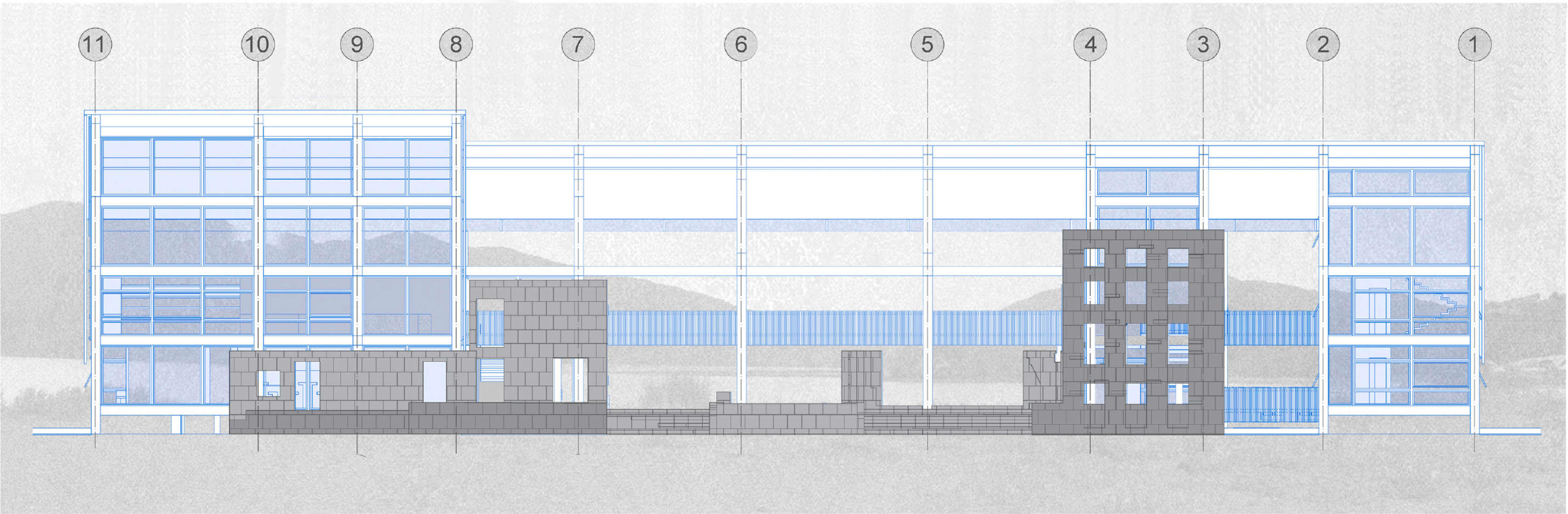
1er nivel corresponde a una planta más privada que aloja habitaciones y un restaurant.



ASENTAMIENTO

La estrategia de asentamiento corresponde a una grilla que se posa descalzada al orden

La estructura se dilata de los ejes originales para otorgar una nueva lectura de la preexistencia



Elevación Sur | escala 1:150