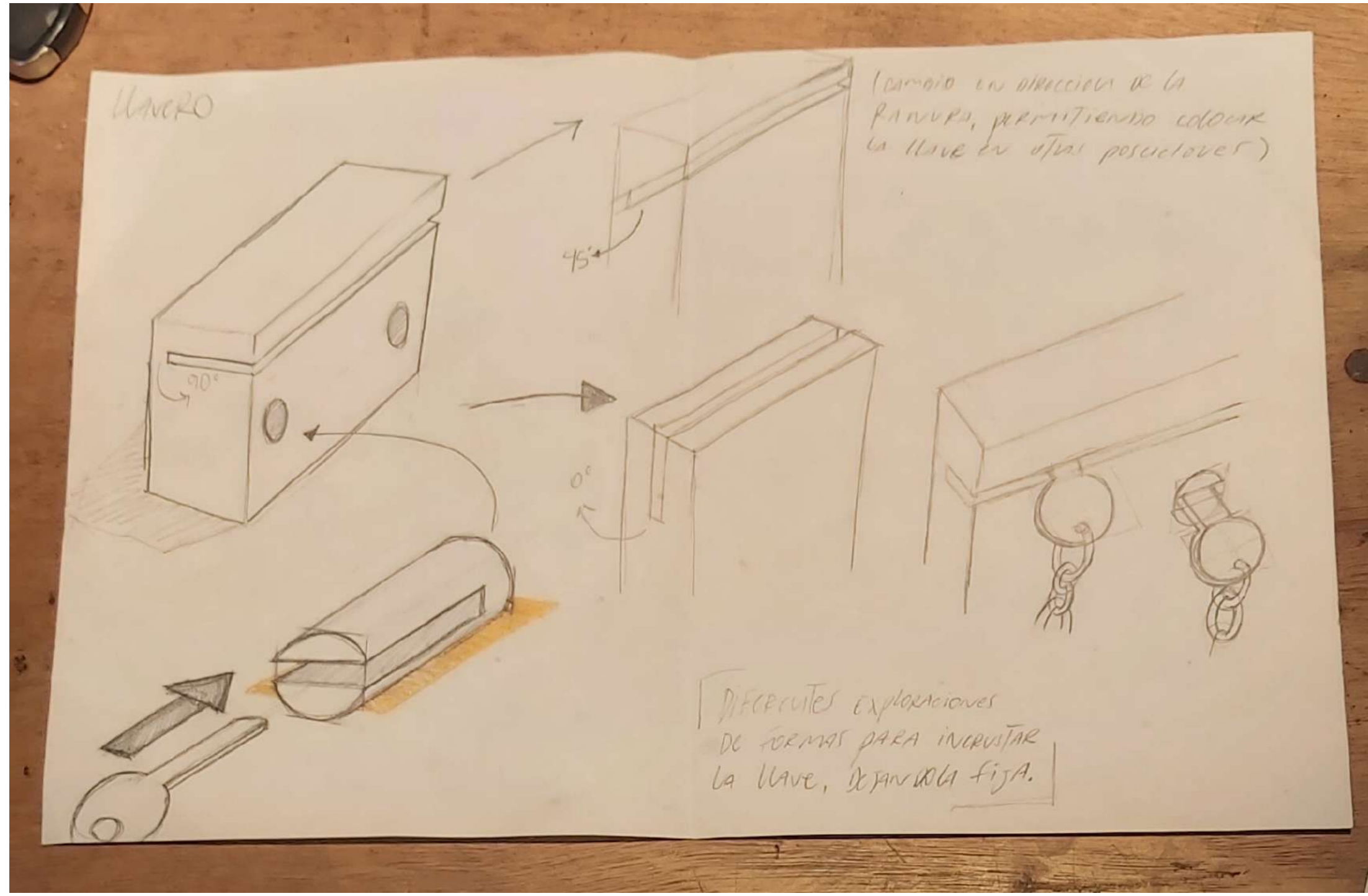


2-Proceso creativo.

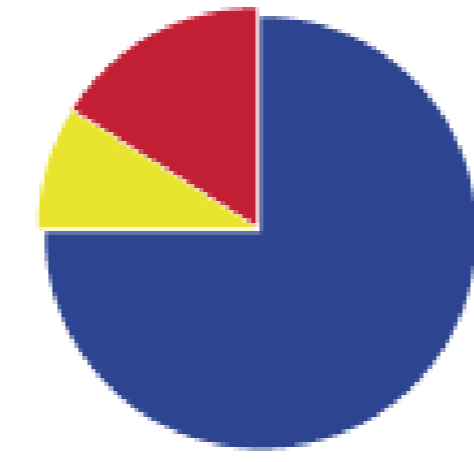


-Bocetos que dieron paso a los primeros prototipos y búsquedas de nuevos sistemas.

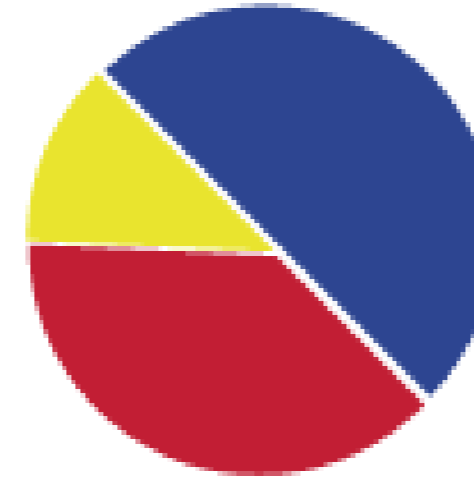


-Primer prototipo que buscaba completar la exploración de sistemas y como poder llevarlos a un punto funcional .

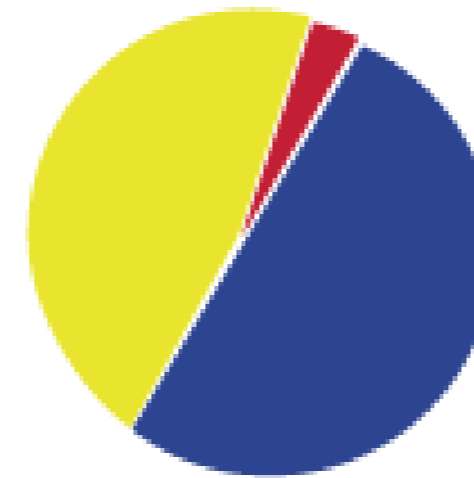
3-Encuesta.



-75% de la personas encuestadas dice que la mayor causa de sus atrasos son la perdida de sus llaves.

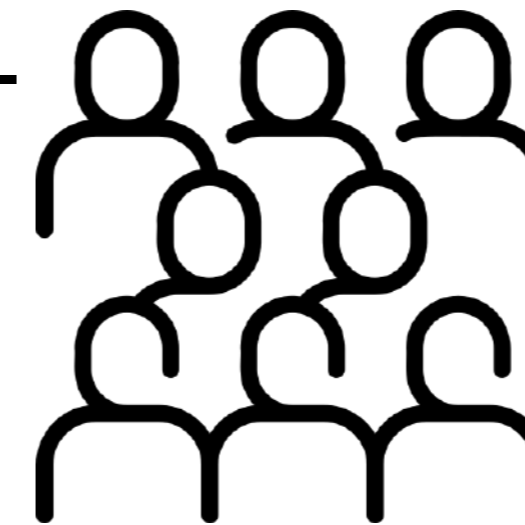


-50% de la personas encuestadas dice que pierdes sus llaves diariamente.



-50% de la personas encuestadas prefieren comprar objetos de madera por su carácter reciclable y un 45% los prefieren por su durabilidad .

-Encuesta realizada a 56 personas Anónimas.



4-Retroalimentación.



-Prototipo 2 , consta de un corte en la parte mas baja del cuerpo lo que nos permite incrustar nuestro keyparking en superficies de 18 mm, sin componentes externos.

