

FRAGMENT HOME

VIVIENDA FRAGMENTADA MODULAR

La vivienda es una necesidad básica para cualquier persona, un lugar donde habitar y sentirse seguros, un "refugio".

En la actualidad en Chile la falta de vivienda, y el hacinamiento es un problema dado en varias ciudades como Santiago; conseguir este "refugio" es cada vez más difícil y costoso, por lo que las personas suelen buscar lugares para vivir en la periferia de la ciudad.

Inusualmente, en el centro de la ciudad existen barrios donde hay viviendas abandonadas o de baja densidad poblacional, mientras que la ciudad crece descontroladamente en la periferia.

Por lo que el objetivo es aprovechar esos terrenos e intensificar el uso de suelo, para permitir alojar un mayor número de personas en una misma superficie, teniendo en cuenta la superficie limitada y el uso de la madera.

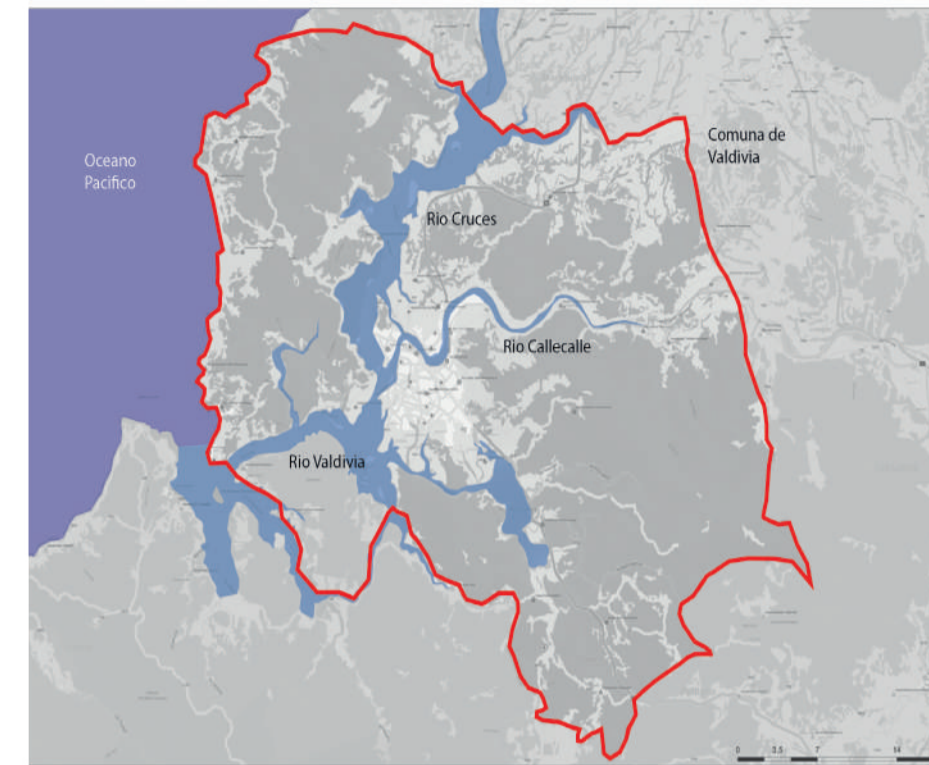
EMPLAZAMIENTO: CIUDAD DE VALDIVIA

El proyecto se ubica en la ciudad de Valdivia en la Región de Los Ríos. Se la escogió ya que se observó que ocurre la misma problemática de crecimiento descontrolado en la periferia y de potencialidad de intensificación de suelo.

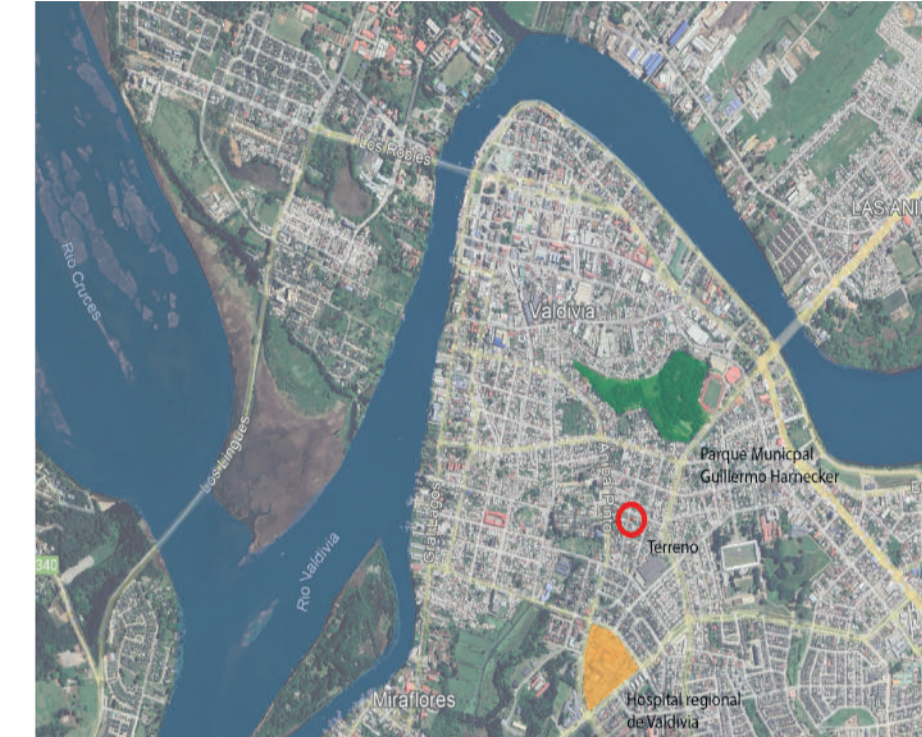
De la ciudad se escogió un terreno relativamente central, con medidas de 20x10m, adosado en los laterales, con lo que se puede replicar este mismo proyecto en otras ciudades de Chile, que tenga características similares.

TERRENO SELECCIONADO

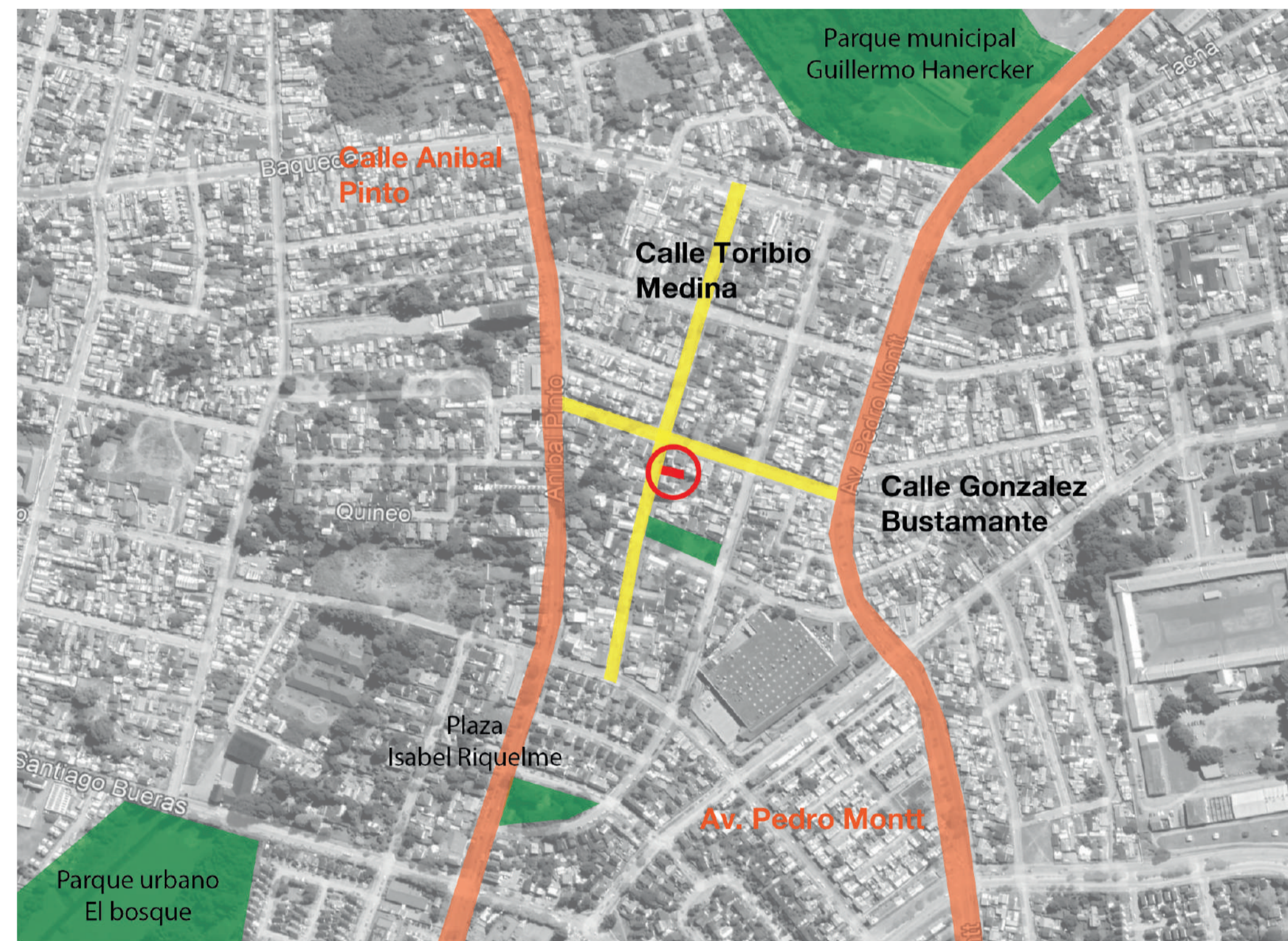
El terreno se encuentra entre las calles: Gonzalez Bustamante entre Toribio Medina y 22 de Mayo (Fuente Google Earth)



Comuna Valdivia
Análisis de la hidrografía



Comuna Valdivia
Emplazamiento general

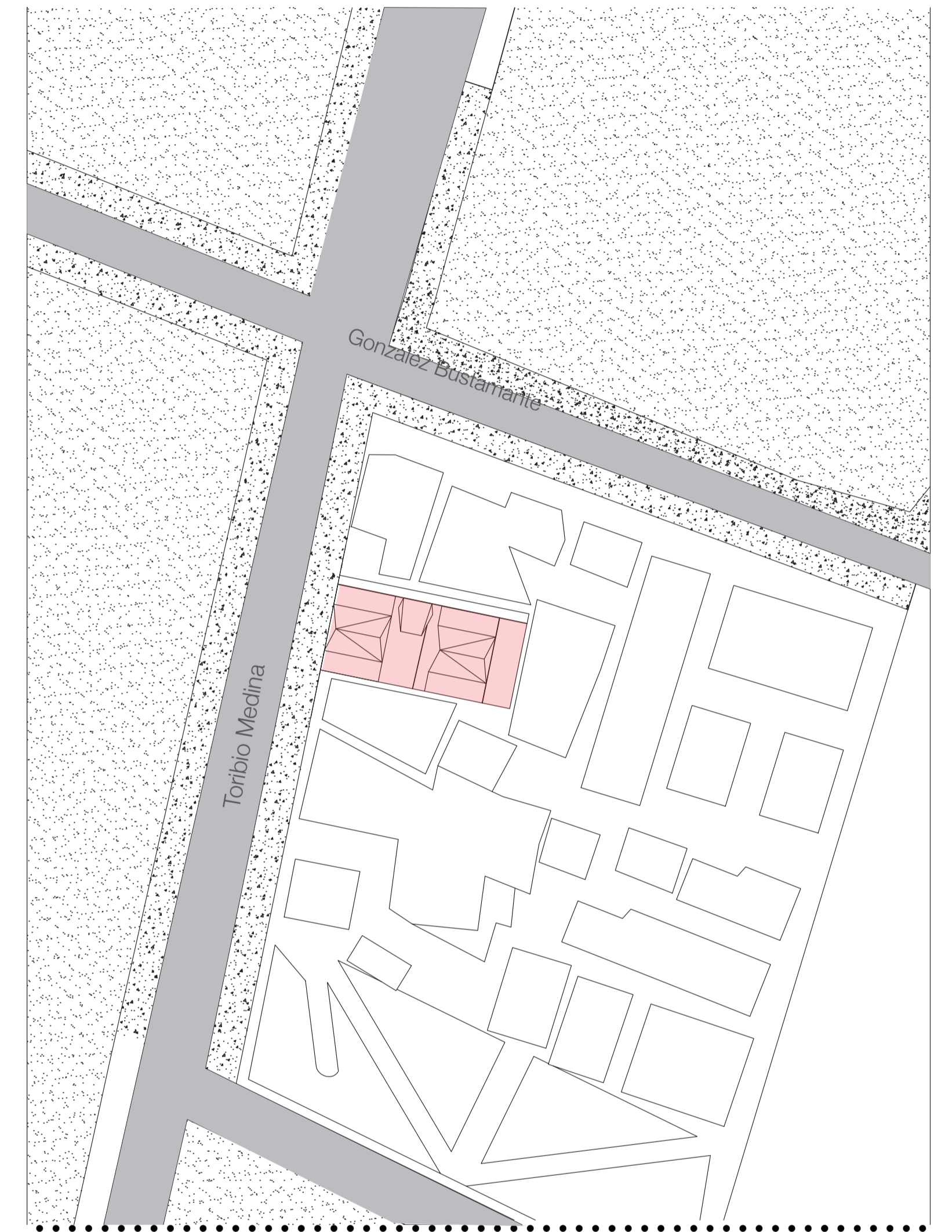


Emplazamiento general
Calles importantes y area verde

LEYENDA

- Terreno (10 x 20)
- calles
- Avenidas
- Area verde

En este emplazamiento más general notamos al terreno encerrado en un círculo rojo, se encuentra entre las 2 calles en amarillo, (Toribio Medina y Gonzalez Bustamante) notamos también que existen 2 parques urbanos en las cercanías (parque urbano el bosque y el parque municipal Guillermo Hanercker) además de Avenidas importantes y de un Hospital regional.



EMPLAZAMIENTO
ESCALA 1:500

LEYENDA

- Terreno (10 x 20)
- calles
- aceras con vegetación

Notamos que el terreno es de 10x20, ubicado en la calle Toribio Medina, cerca de la intersección con la calle Gonzalez Bustamante, además cerca del terreno existe una iglesia (a 3 lotes de distancia) la mayoría de las construcciones cercanas tienen una morfología simple de no más de 2 niveles, con aceras con vegetación.

Esta parte está en el centro de la ciudad, por lo que tiene varias edificaciones como hospitales y parques en las cercanías.