

# PARQUE DE INNOVACIÓN EN MADERA EMERGER

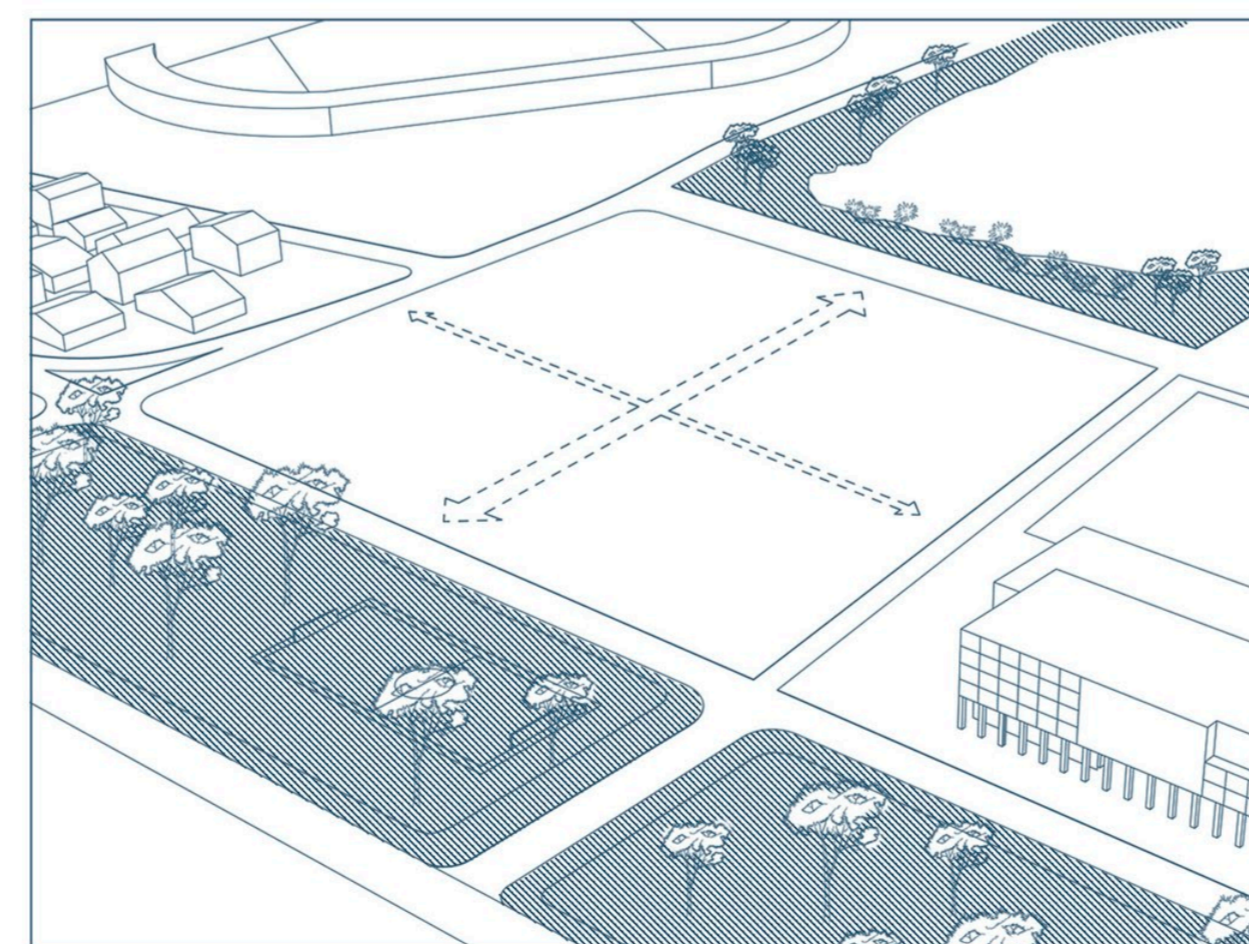
## MEMORIA

El proyecto acoge las nuevas necesidades que el futuro plantea a raíz del avance tecnológico y propone un equilibrio en espacios de trabajo **productivos e inspiradores**, donde se impulse el desarrollo de la economía local y la recreación, para que el usuario pueda interiorizar el uso de la madera de manera positiva y propositiva, observando las diferentes formas de manufactura del material relacionándose con él desde lo cotidiano.

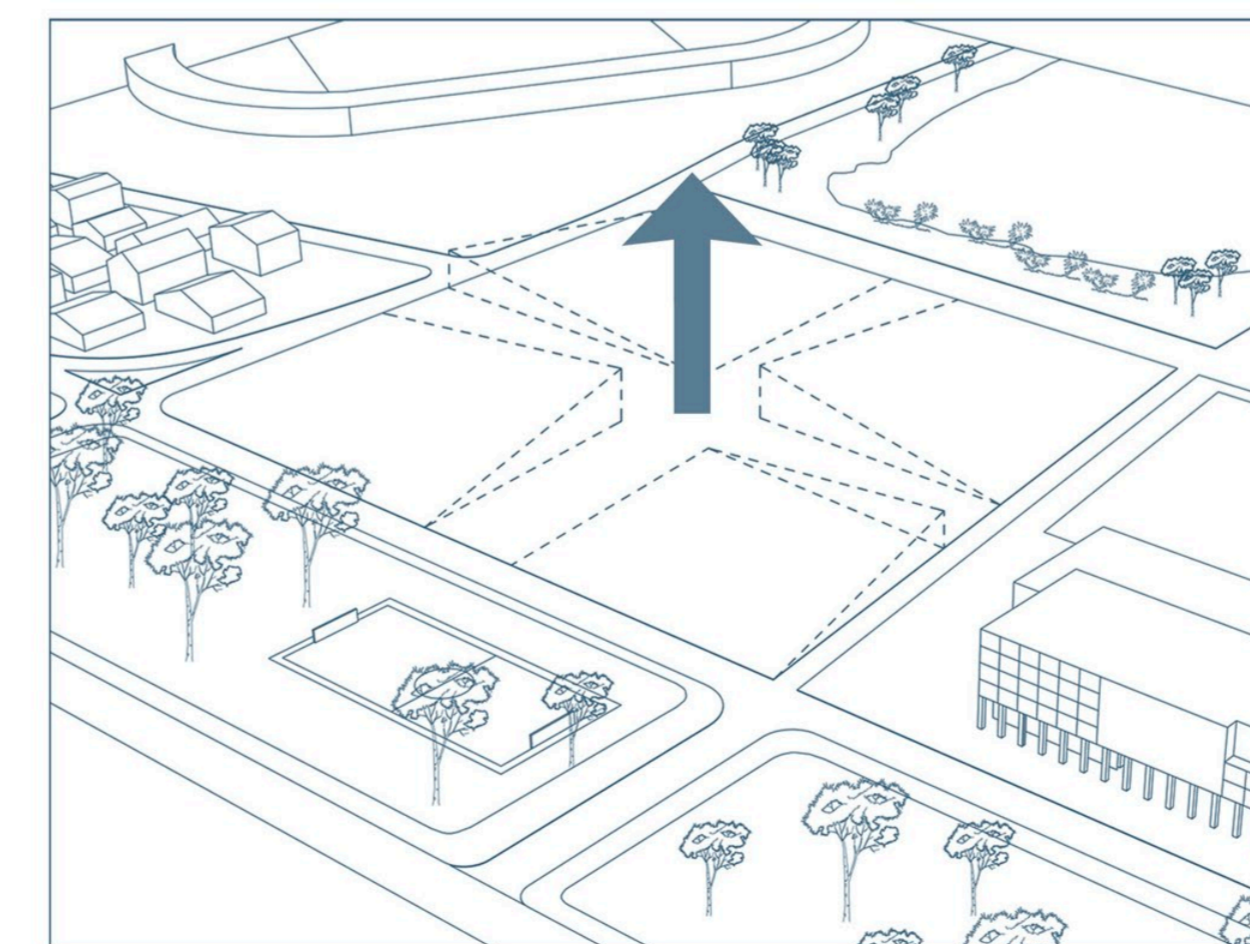
La distribución del parque responde a **dos ejes**, uno que conecta y tensiona las áreas verdes circundantes y otro que vincula la zona residencial con el centro urbano e instituciones educativas, esto consigue atraer diferentes usuarios y entregar un recorrido continuo que se hace posible al **modificar la topografía del terreno**, posicionando los talleres de construcción bajo el área de esparcimiento y recreación ordenadas a través de **plataformas de ascenso gradual** que evidencian una mayor interacción con la madera en la medida que el usuario se acerca hasta el punto más alto.

En cada uno de los volúmenes se trabajan diferentes formas de manufactura, basadas en herramientas manuales, herramientas eléctricas, CNC y robóticas. El programa interior de cada uno se ordena ubicando el proceso de elaboración de proyectos en los bordes del edificio, para que pueda ser observado desde el exterior como si se tratara de una gran vitrina tanto de la actividad interior como del propio sistema constructivo.

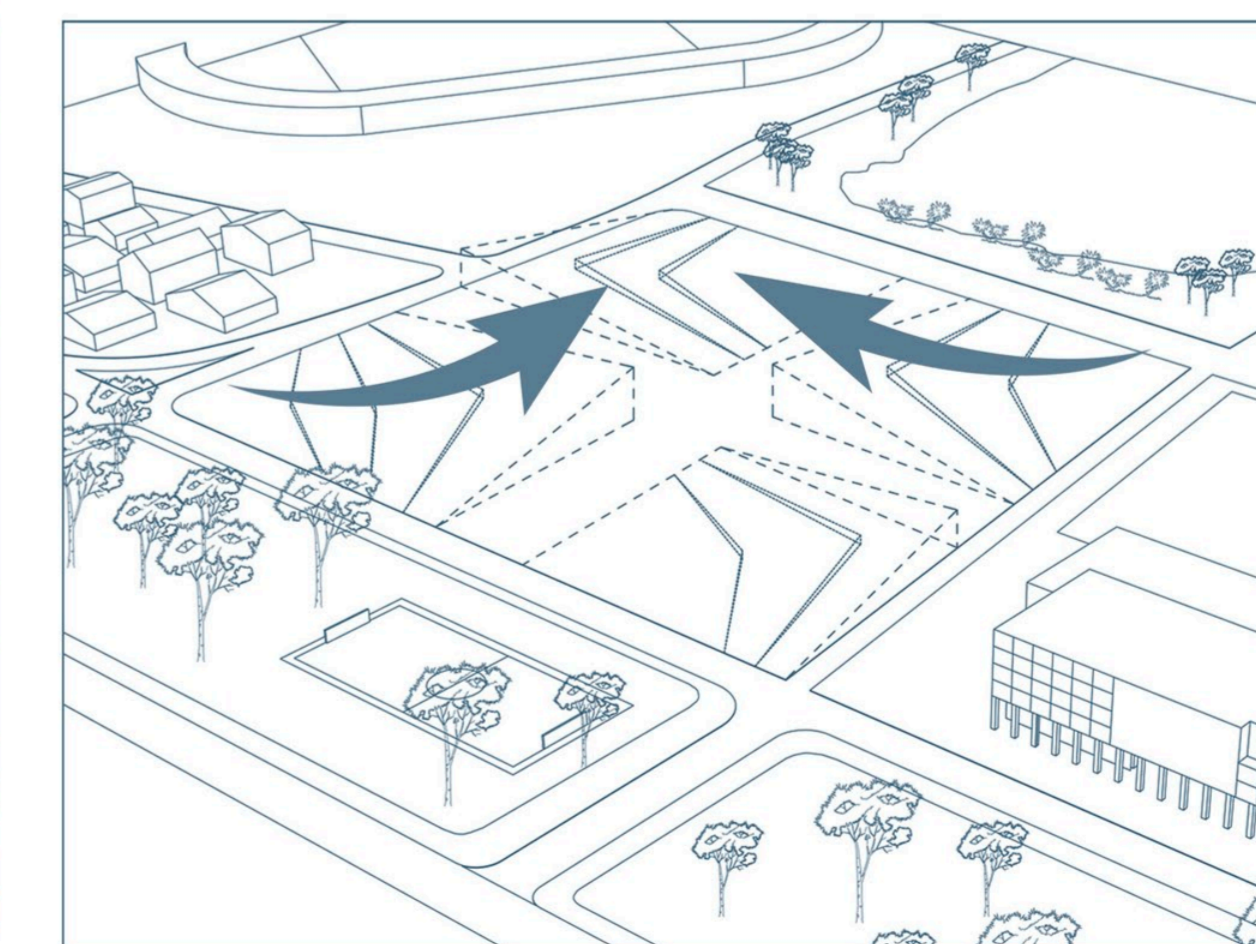
## COMPOSICIÓN FORMAL



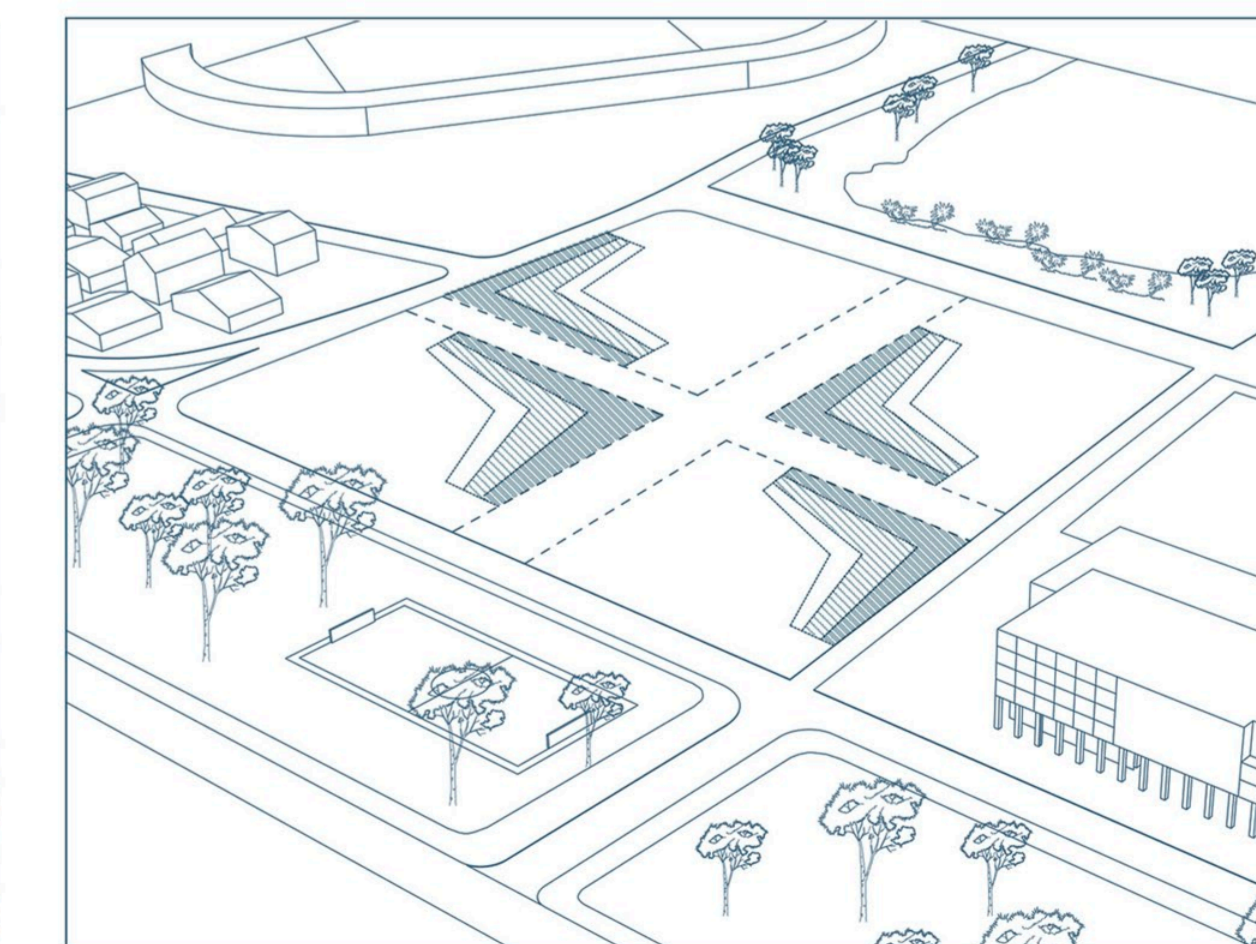
1.- Ejes



2.- Configuración topográfica



3.- Plataformas ascendentes



4.- Distribución interior

