

# kubhus, juego de madera modular a escala real para niñ@s



## Fundamentos de la innovación



Como padres conscientes y atentos del desarrollo integro de nuestros hijos, vemos con preocupación como la sobreestimulación electrónica, de pantallas de todo orden y en general el uso de juguetes plásticos, nada sustentables y en algunos casos poco saludables, interfieren en una equilibrada enseñanza de actitudes



y aptitudes integrales y cognitivas. Es un gran problema patente, incluso agudizado por la presente pandemia y los latentes "Lockdown", y donde psicopedagogos alrededor de todo el mundo están alertando de los efectos negativos todavía no tan manifiestos o presentes.



kubhus es un juego de construcción en base a piezas de madera modulares, que le permite a tus hij@s (desde 3 años) y a ti desarrollar su imaginación espacial y habilidades psicomotrices a escala real.

Es un sistema indoor y outdoor de precisión, que permite armar una isla, cueva, casa, torre, castillo, parkour ..... o lo que idee su creatividad, siguiendo la lógica del armado intuitivo, rápido y sin necesidad de herramientas ! Imaginar, armar, moverse y desarmar es parte sustancial del juego kubhus ..... y es prácticamente sin limite !

Potencia su desarrollo psicomotriz, su percepción espacial y multisensorial, y la



actitud a superar desafíos al contar con elementos como viga para balancearse, muro de escalada, escalera y plataformas que se pueden ubicar a la altura que los padres estimen conveniente. Crea con tus hij@s situaciones cuidadosamente desafiantes o simplemente un espacio para ellos abstraerse en su universo en formación, para que crezcan de modo equilibrado e integral !

Destacamos que es un juego de madera estilo "Lego", con una calidad táctil muy superior al plástico. Esa es la base de kubhus. Es simple, preciso, multifacético, entretenido, sustentable y análogo.

## Potencial de escalabilidad del producto o servicio

En un proceso semi-industrial con un router CNC nos es posible construir 30 set "recomendado" al mes (120 piezas/set = procesamiento de 135 planchas de terciado de 18 mm). Hay todavía un amplio potencial de aumento de producción !

Cabe destacar que el juego kubhus NO es un producto artesanal y que es estrictamente necesario el uso de maquinaria industrial para aumentar la capacidad de fabricación mensual de las piezas modulares de precisión.

Como la materia prima es solo cortada y lijada, es viable recurrir a varios proveedores a la vez, atendiendo a posibles peak de demanda.

