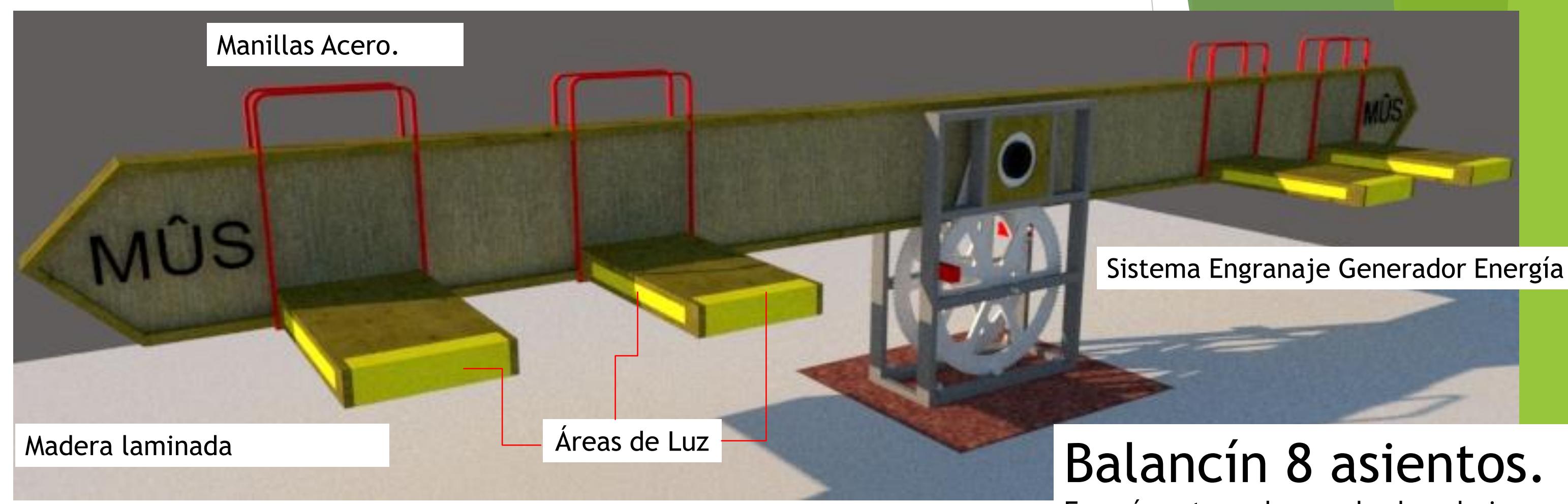
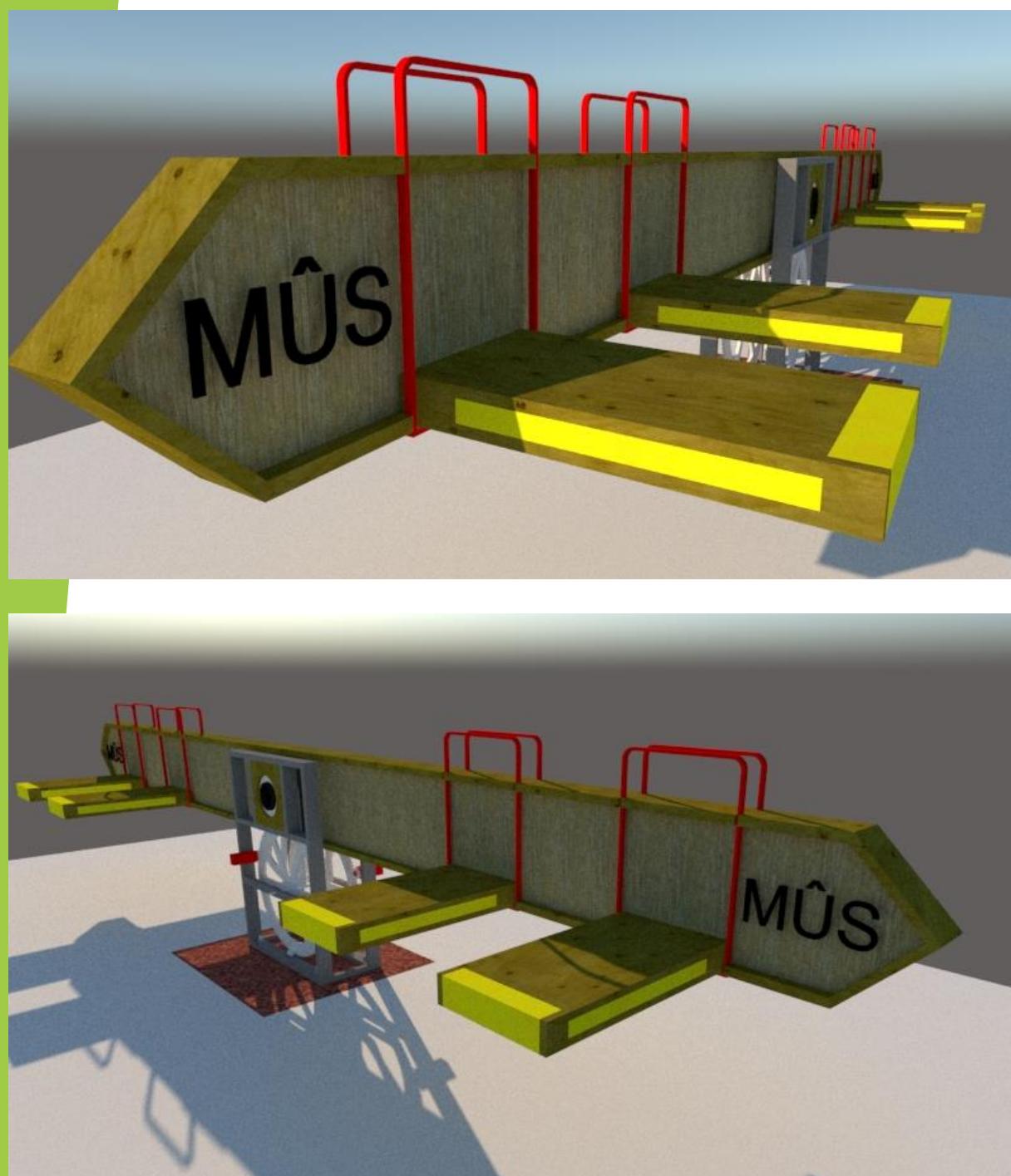


MOBILIARIO URBANO SOSTENIBLE

Nuestra iniciativa busca evolucionar el concepto del mobiliario urbano, acercando el diseño a la **cultura del juego y a la sustentabilidad**, desde la óptica de la arquitectura y la participación ciudadana, en favor de diseños que favorezcan la vinculación con el medio ambiente, entregando un fuerte sentido de pertenencia e incluyendo además la **generación de energía a través del movimiento cinético propio del juego**.

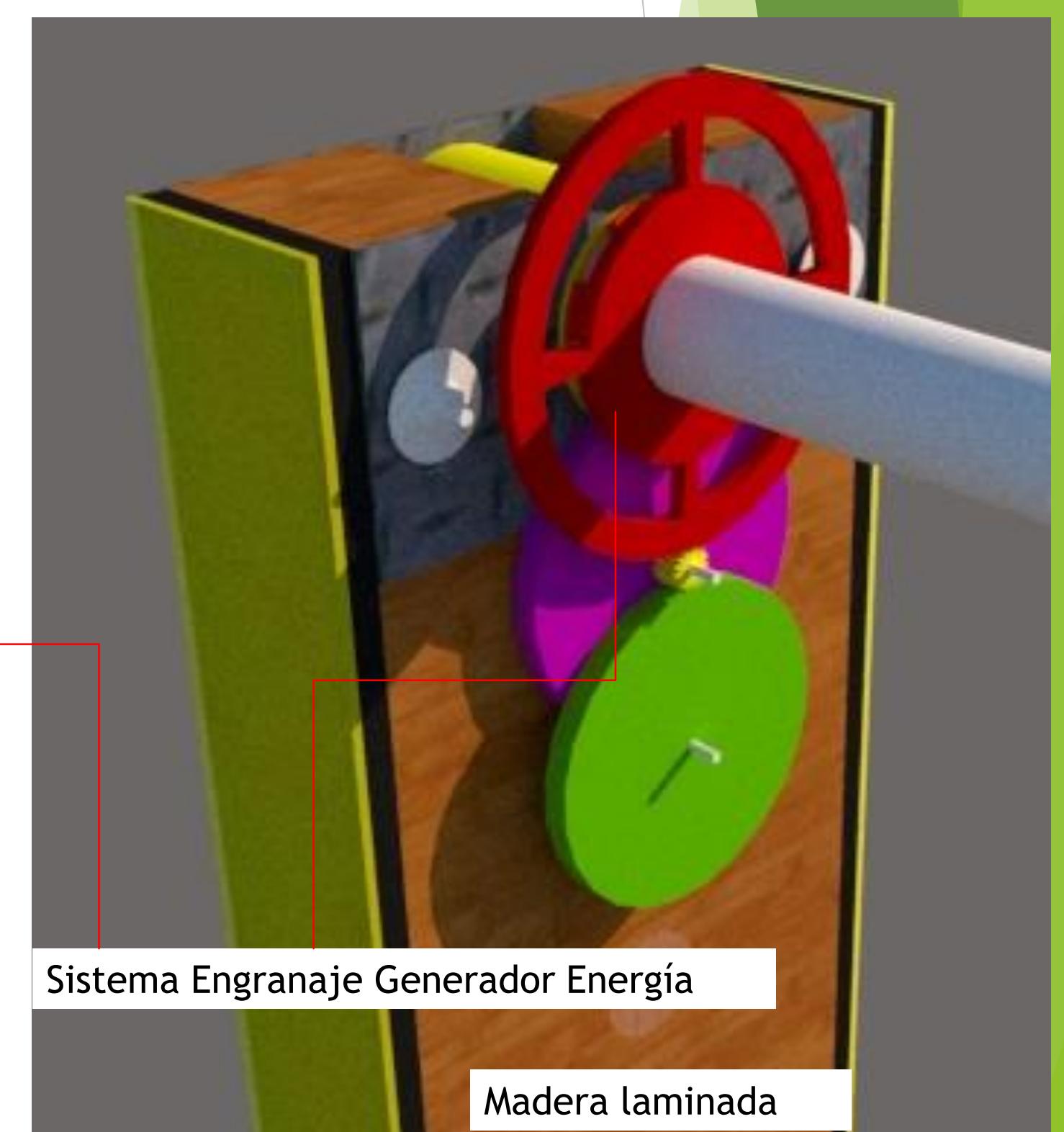
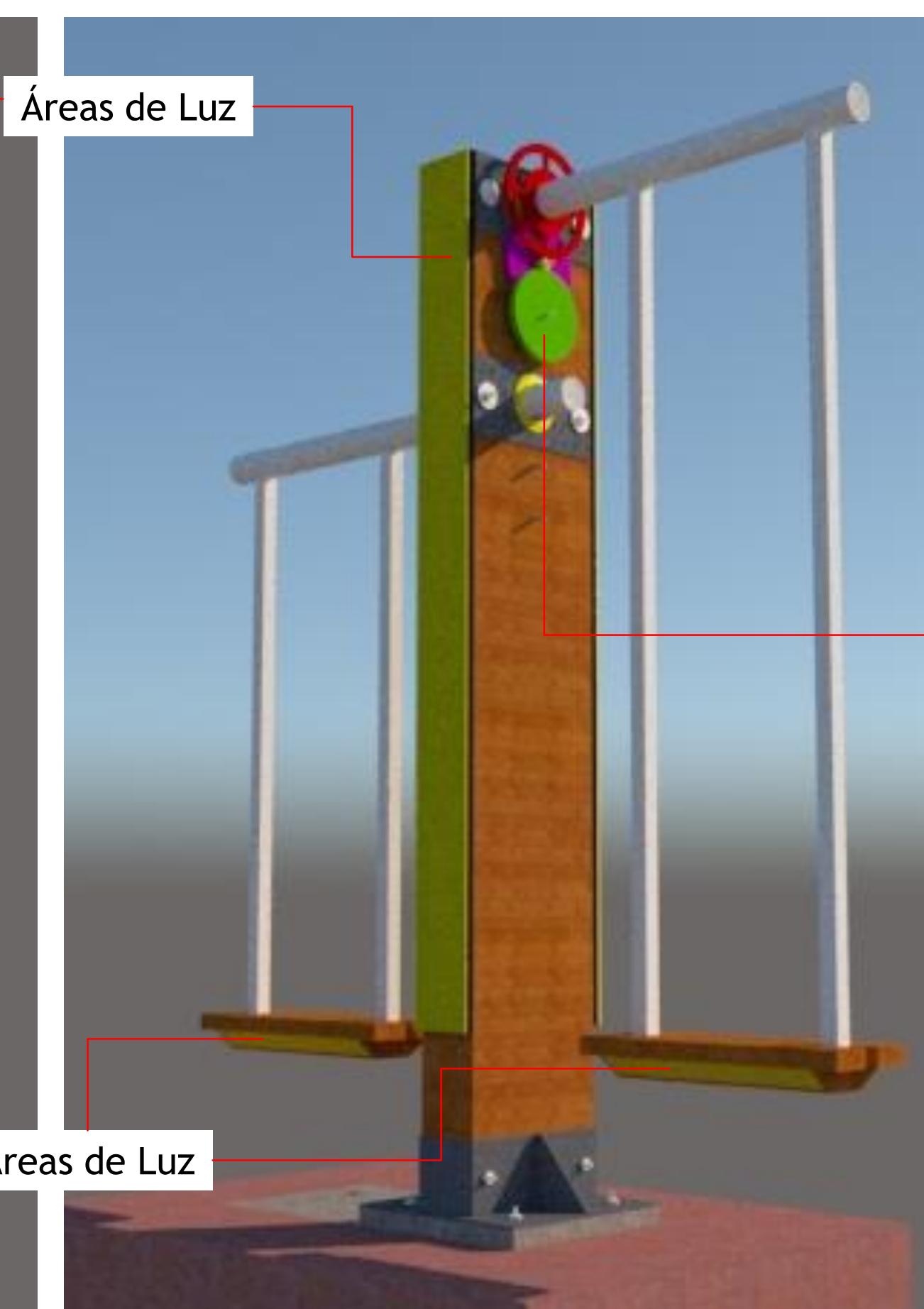
En base a esa premisa, se instaura a la **madera, como el elemento constructivo primordial** y versátil de los lugares comunes de nuestras ciudades, ya sean plazas, parques, patios, bordes costeros, o en cualquier otro espacio convergente y que pueda ser aprovechado por la comunidad.



Balancín 8 asientos.

Energía entregada por el sube y baje, con sistema de engranajes centrales de acero.

Esta propuesta se sustenta en evolucionar los juegos infantiles, hacia los elementos artístico funcional, que cumpla un rol didáctico y de entretenimiento, pero incluyendo las variables socioculturales de cada sector intervenido, con el fin de que los productos logren desarrollar una apariencia única que apunten hacia un sentido de pertenencia local, que se adapten a cada lugar, entregando un diseño que se adapta a la innovación tecnológica de la **generación de energía**.



Bi columpio

Energía entregada por el vaivén de cada columpio. Sistema de engranajes en área superior. Pilar central y revestimientos en Madera laminada.

MADERA - JUEGO - BAJO HUELLA EN CARBONO - ENERGÍA CINÉTICA - ALTO IMPACTO SOCIAL - AHORRO ENERGÉTICO

“El juego es necesario para el desarrollo social. Si le agregamos energía, el usuario lo transforma en un bien propio, por el simple hecho d la interacción entre maquina y usuario”.