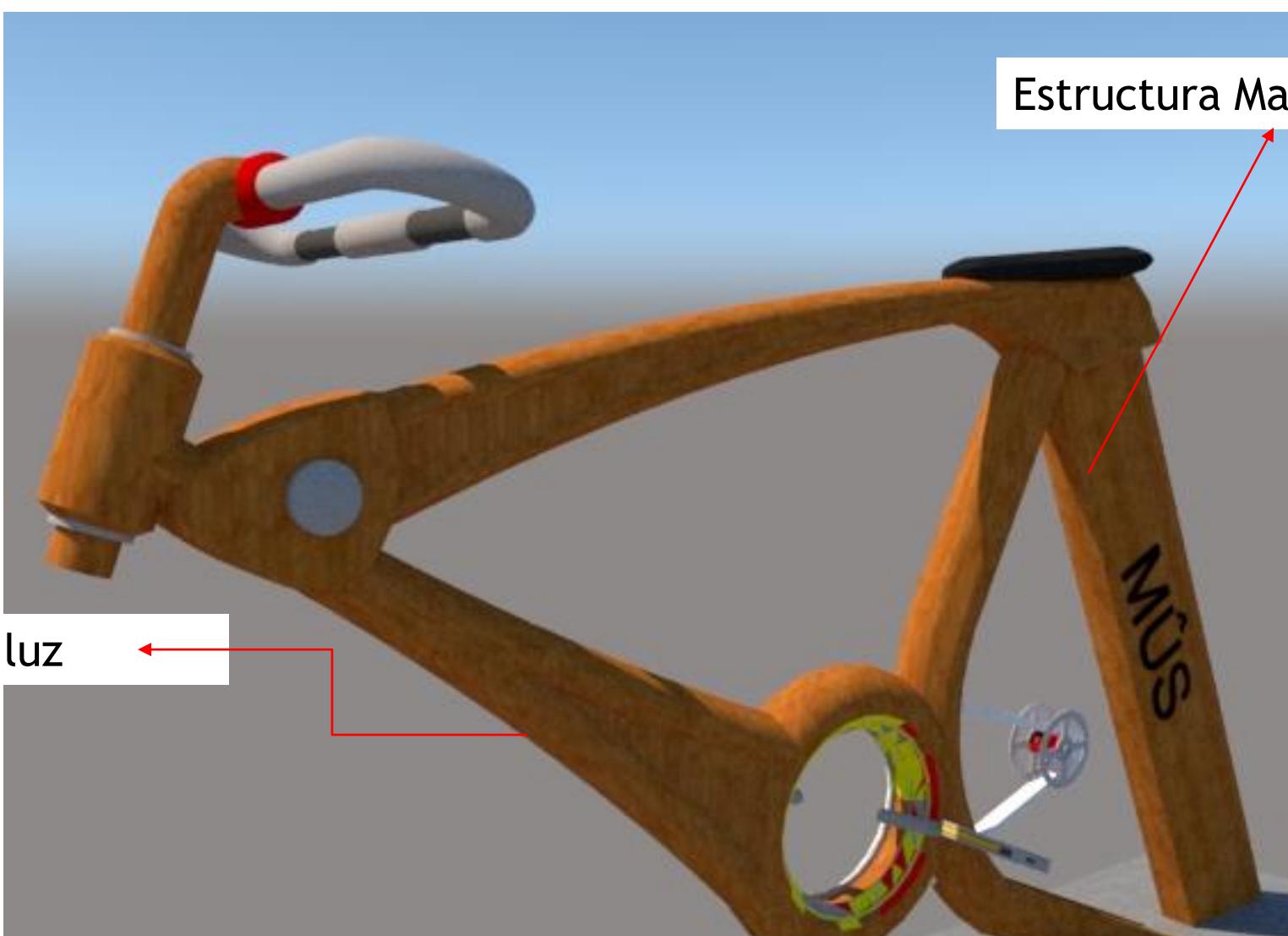
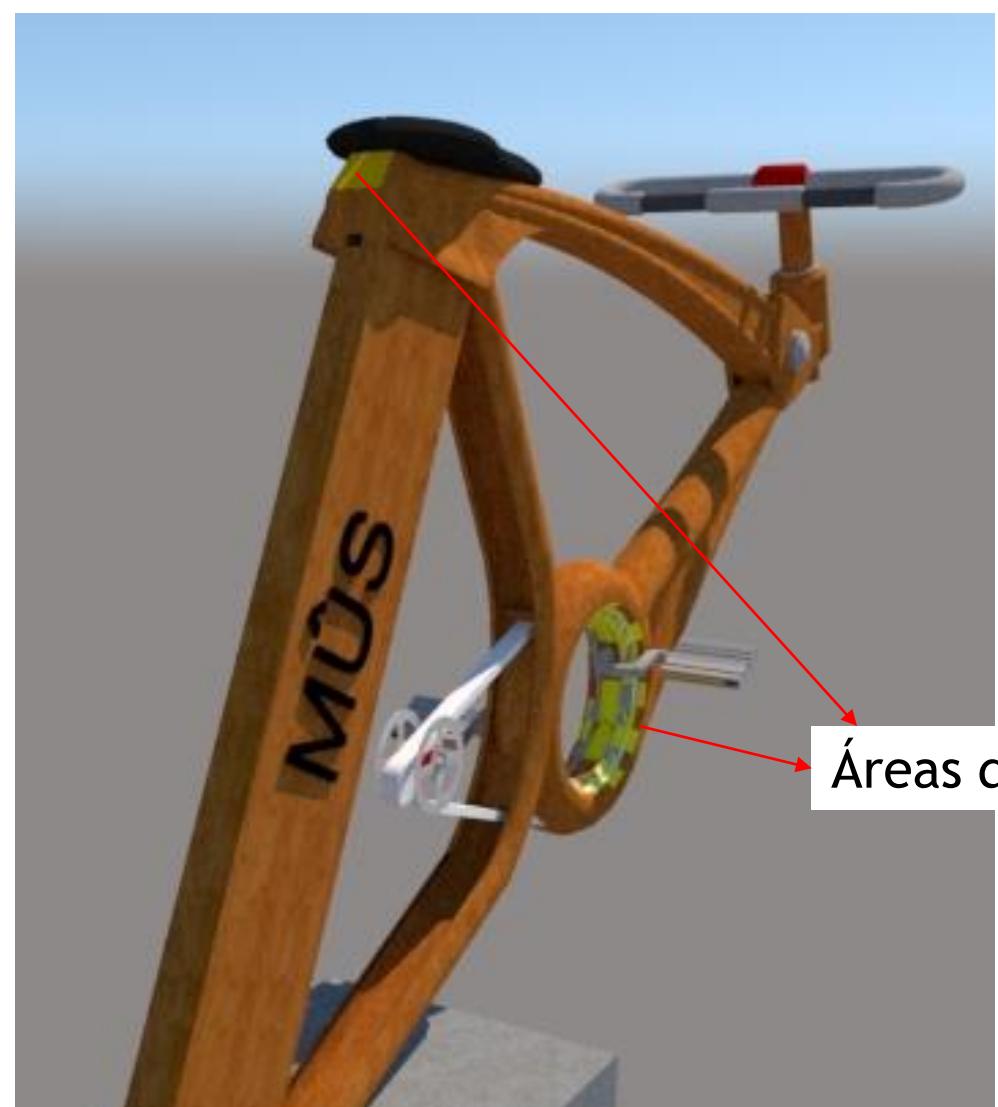


Rueda Hamster

Aprovecha la energía cinética del movimiento rotatorio al girar. Sus engranajes se encuentran ocultos en la base de hormigón. Iluminación se genera en la diámetro perimetral de la rueda.



BICI LEVITA

Bicicleta estática con estructura de madera laminada, soporte en eje posterior con anclaje a base hormigón el cual da estabilidad. Juego da la sensación de levitar mientras genera energía.

MUS busca evolucionar el concepto de los juegos urbanos, los cuales poseen la capacidad de aprovechar el movimiento y la energía proporcionada por el usuario al jugar, disponiéndola para iluminar el juego y su entorno, logrando con ello iluminar sectores o recorridos establecidos en cada área verde e incluso los detalles constructivos de espacios con mayor valor patrimonial.

Nuestros diseños incorporan innovación tecnológica, pues son capaces de instruir a la comunidad sobre las energías renovables no convencionales mostrando didácticamente y a simple vista, la generación y utilización de estas a través de la experimentación del juego.

BENEFICIOS:

- 1.- BAJA HUELLA EN CARBONO: Nuestros productos utilizan la madera como material constructivo predominante.
- 2.- Educación: Los juegos son productos "inteligentes", que buscan potenciar las áreas verdes, a través de la experimentación del juego, con énfasis en la innovación tecnológica, con la finalidad de concebir eco plazas que muestran didácticamente, el mecanismo que genera energía.
- 3.- Ahorro: La instalación de este tipo de mobiliario, genera a través del uso en el tiempo, un constante ahorro en iluminación, lo que incluye además, la disminución de focos de conflicto e inseguridad, aumentando el sentido de pertenencia, la percepción de seguridad, el bienestar y la calidad de vida de las personas.
- 4.- Impacto social: esta iniciativa entrega juegos didácticos, los cuales aprovechan la energía del movimiento, logrando una mayor interacción entre usuario y máquina, generando una ocupación de las áreas verdes con mayor sentido de pertenencia, debido a que la comunidad dialoga y entiende el juego como un elemento artístico visual.

