



UNIVERSIDAD TÉCNICA  
FEDERICO SANTA MARÍA



# Taller de Diseño de Productos II

## Proyecto Corma



# Área

**Desarrollo de equipamiento urbano  
eco-sustentable**



# Contexto

- Espacios urbanos desperdiciados
- Plazas duras
- Plazas de bolsillo



*Espacio depreciado, Valparaíso*

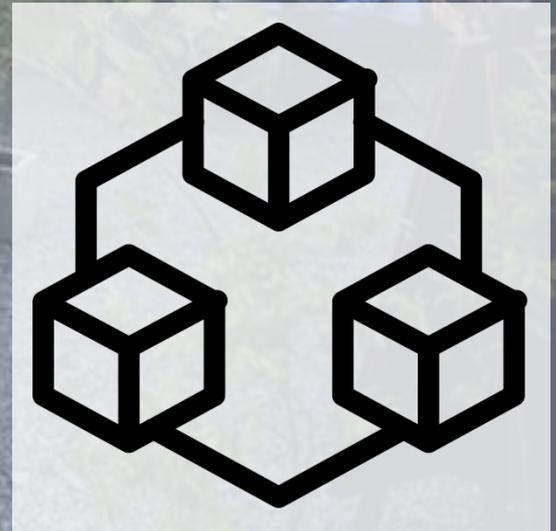


*Plaza de bolsillo, Santiago*

# Tema

## *Sistema Estructural Transitorio de espacios para interacción entre seres humanos y áreas verdes*

- Estructura transitoria, adaptable a diferentes espacios, como terrenos. permitiendo la interacción entre humanos y áreas verdes , y la realización de diferentes actividades.
- Aplicable como a plazas duras, plazas de bolsillo o espacios que son depreciado.



# Estado del arte

- **Proyectos:** en relación a los proyectos que se llevan a cabo en la actualidad, destacan los impulsados por las municipalidades que buscan una mayor valorización de sus sectores de esparcimiento urbanos, creando un mayor flujo peatonal y un espacio para actividades de la comunidad
- Un ejemplo de esto es el proyecto impulsado por la municipalidad de Maipú, “la plaza para un millón de ciudadanos” la cual va junto a las nuevas obras de la línea 5 del metro



*La plaza para un millón de personas, Maipú, Santiago*

# Estado del arte

**Tendencias:** Respecto a las tendencias que se dan hoy en día, es destacable el mayor número de plazas de bolsillo, que junto con los Food truck´s, se instalan de forma transitoria en sectores urbanos como plazas duras o terrenos baldíos, entregando un espacio de recreación a la comunidad.

Por otro lado se encuentran las diferentes actividades que grupos de personas buscan realizar al aire libre, prefiriendo sectores adecuados para ellas.



Providencia, Santiago

# Tipologías existentes

**Parklets:** El objetivo de los parklets es recuperar el espacio para los peatones y ampliar las zonas verdes. Los parklets pueden ser de carácter eventual, por ejemplo para un evento, o de carácter permanente. Aunque su vocación inicial es pública también se han acondicionado para las terrazas de cafeterías y restaurantes



*California, Estados Unidos*

# Prospectiva

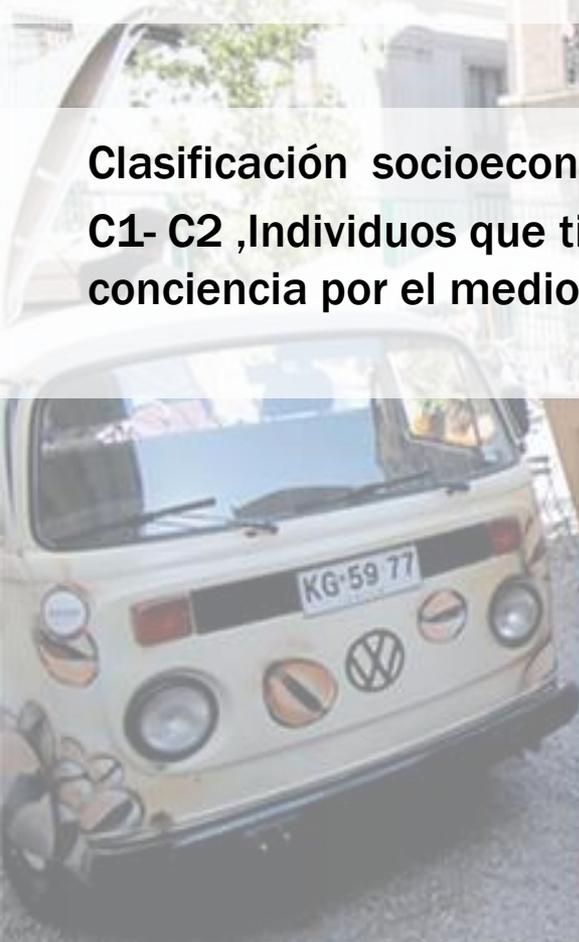
Los espacios urbanos pueden tener dos futuras proyecciones, una es que estos sean potenciados y utilizados por la comunidad, o que aumente el deprecio que existe por ellos.



# Etnografía

**Clasificación socioeconómica:**

**C1- C2 , Individuos que tienen un ingreso promedio de \$1.500.000, poseen una conciencia por el medio ambiente e interés por la cultura.**



*Usuario C1 – C2*

# Etnografía

**Clasificación Sico-Grafica:**

**Reformador – Explorador; socialmente consientes , tolerantes, innovadores, en busca de nuevas ideas y experiencias.**



*Usuarios Reformadores*

# Análisis Experiencia Usabilidad



**Amplio espacio de transito lo que genera un poco permeancia en el lugar**



# Conclusiones

## Conclusiones:

Luego de un trabajo de investigación y análisis insitu de los lugares (plazas de bolsillo, plazas duras), se llegó a la conclusión de la existencia de espacios para el esparcimiento de la comunidad, que no se están aprovechando.



# Problematicas

## **Problema General:**

**Terrenos poco polifacéticos y escasamente adaptables acordes a los requerimientos de la actividad del usuario.**

## **Problemas Específicos:**

**Aprovechamiento de espacios en plazas duras, sitios depreciados ocupados negativamente.**

**Falta de luminaria en algunas plazas.**

**Falta de basureros.**

**Terrenos disparejos, en mal estado.**

**Asientos en mal estado.**

**Terrenos hechos microbasurales.**

**Poca seguridad respecto a los límites de los terrenos.**

# Propuesta de Objetivos

- **Generales:** Crear un espacio en zonas urbanas para la interacción de seres humanos y áreas verdes.
- **Específicos:**  
Generar espacio modular transitorio con pequeños espacios para la mantención de la vegetación.  
Facilitar lugar de encuentro, descanso y sombra.

# Requerimientos

- Debe ser de madera
- Debe ser adaptable al terreno
- Debe ser sustentable ecológicamente
- Debe soportar cambios de temperatura

# Requerimientos

Funciones	PJ
Modular	
Modular para estructurar	5
Modular para ambientar	3
Estructurar	
Estructurar para sostener	3
Estructurar para armar	3
Estructurar para apoyar	4
Estructurar para ensamblar	4
Transportar	
Transportar para mover	4
Transportar para llevar	3
Transportar para instalar	3
Ajustar	
Ajustar para ensamblar	5
Ajustar para encajar	3
Ajustar para desmontar	2
Ajustar para insertar	1
Agrupar	
Agrupar para estructurar	5
Agrupar para ambientar	3
Adaptar	
Adaptar para posicionar en el lugar	5
Adaptar para organizar	3



# Requerimientos

## Transportar

- Transportar p/ mover
- Transportar p/ llevar
- Transportar p/ instalar

## Modular

- Modular p/ estructurar
- Modular p/ ambientar

## Agrupar

- Agrupar p/ estructurar
- Agrupar p/ ambientar

## Ajustar

- Ajustar p/ ensamblar
- Ajustar p/ encajar
- Ajustar p/ desmontar
- Ajustar p/ insertar

## Estructurar

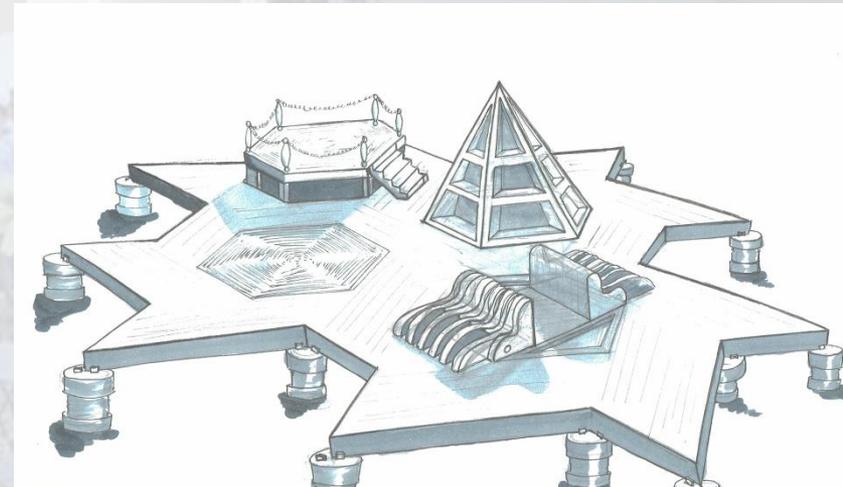
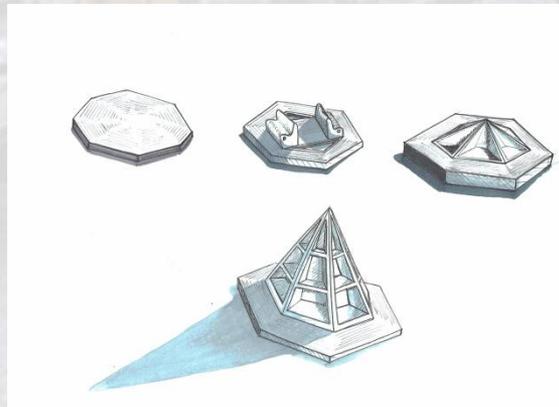
- Estructurar p/ sostener
- Estructurar p/ armar
- Estructurar p/apoyar
- Estructurar p/ensamblar

## Adaptar p/ posicionar en el lugar

- Adaptar para organizar

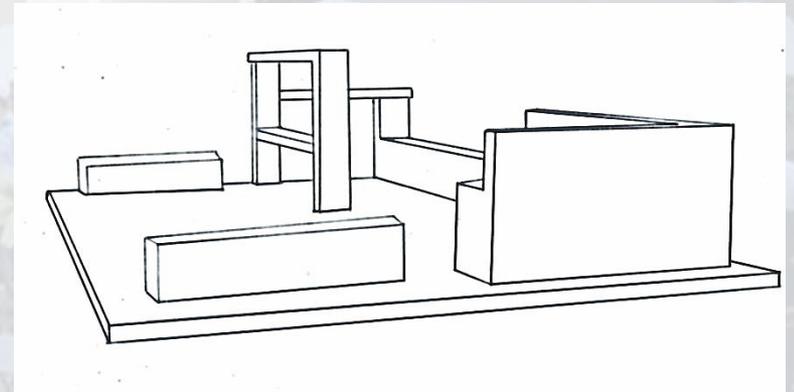
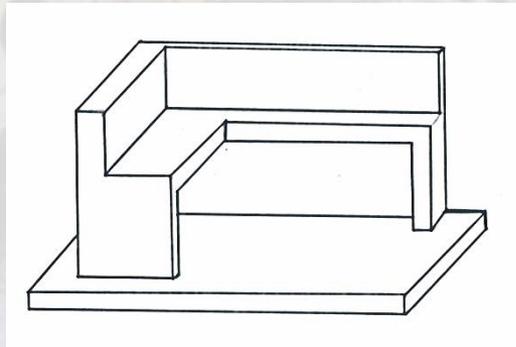
# Alternativas de diseño - Sketch

- Julio Rodríguez



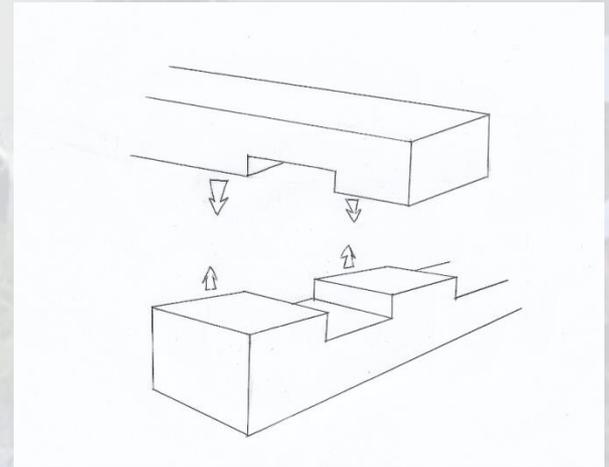
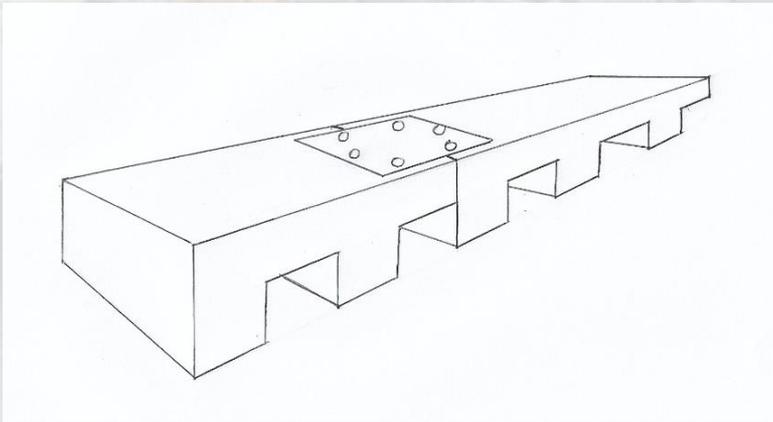
# Alternativas de diseño

- Johan Sazo



# Alternativas de diseño

- Hernan Gajardo



# Alternativas de diseño - Render



- Julio Rodríguez

# Alternativas de diseño - Render

- Johan Sazo



# Alternativas de diseño - Render

- Hernan Gajardo



# Diseños Definitivos

**SIMO-Pocket**  
Sistema Modular de madera transitorio adaptable a plazas duras y de bolsillo

Modular Adaptar Transitorio Ecosostenible

SIMO-Pocket es la infinidad de resultados dados por la unión de tres diferentes módulos de madera, que brindan un espacio único de recreación para el usuario.

El problema general existente, son terrenos poco polifacéticos y escasamente adaptables a los requerimientos de la actividad del usuario.

Su instalación rápida y sencilla está pensada para plazas duras y de bolsillo, otorgando un espacio transitorio hecho de madera, amigable con el usuario y el medio ambiente.

Módulo 1 Módulo 2 Módulo 3

- Julio Rodríguez

# Diseños Definitivos

- Johan Sazo



**MODULAR SKIN**  
SISTEMA ESTRUCTURAL TRANSITORIO PARA PLAZAS DURAS O DE BOLSILLO

MODULAR SKIN	NECESIDAD POTENCIAL	ESTRUCTURAS MODULARES	
Es un Sistema estructural transitorio, adaptable a diferentes espacios, como terrenos, permitiendo la interacción entre humanos y áreas verdes, y la realización de diferentes actividades. Aplicable como a plazas duras, plazas de bolsillo o espacios que son depreciado.	Problema general existente, terrenos poco polifacéticos y escasamente adaptables acordes a los requerimientos de la actividad del usuario, donde no se puede obtener un lugar optimo para sus deseos	Modular para estructurar Ajustar para ensamblar Ajustar para estructurar Adaptar para posicionar en el lugar	   

Modular Skin es una estructura modular entrega un diseño innovador eco sustentable, diversos tipos de ensambles y la adaptación a terrenos, Junto con un contacto con la madera en formas varias y estructuras complejas. Este sistema estimula el contacto con la madera, siendo una especie de piel que puede tener contacto con el usuario. Esta relación existente con la madera es muy relevante ya que Modular Skin va dirigida a un público con una gran conciencia medioambiental.

# Diseños Definitivos

## Model-Park

1 La interacción entre seres humanos, y con el entorno es algo primordial de la vida humana y que últimamente no se realiza tanto

2 Las plazas duras y plazas de bolsillo, son uno de los espacios principales para desarrollar esta interacción.

3 Esta propuesta busca generar un espacio mas ameno para los usuarios, sobre lugares que no lo permiten, con la ventaja de ser modular y transitorio.

4 Generando espacios para diversos fines, según lo requieran los usuarios

### Atributos



Anclaje sencillo



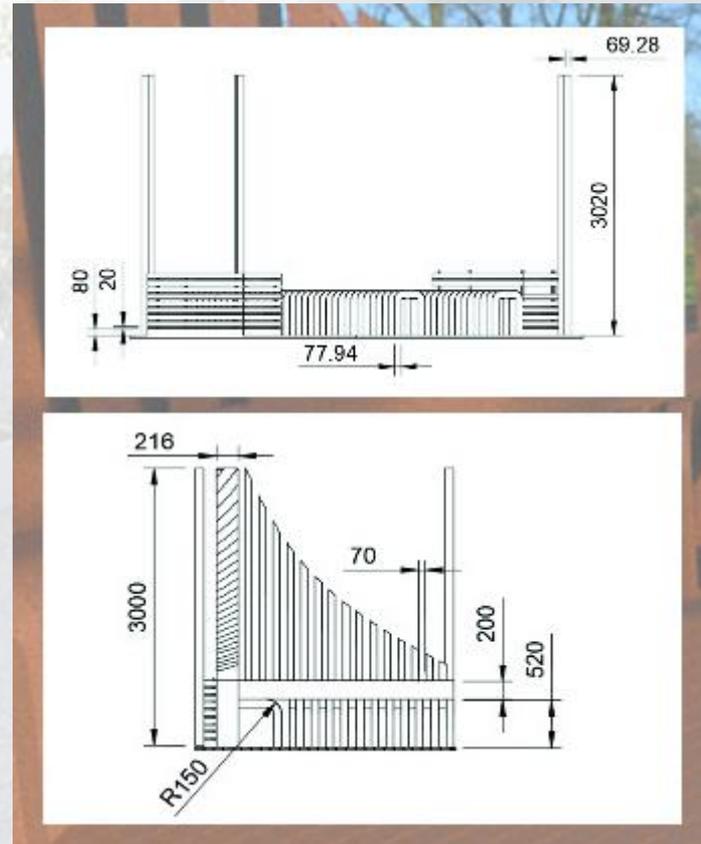
Fácil de desarmar



- Hernan Gajardo

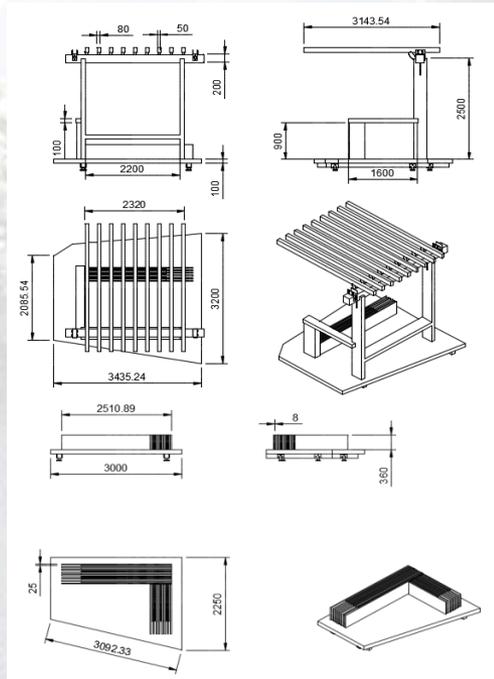
# Planimetría

- Julio Rodríguez



# Planimetría

- Johan Sazo



# Diseños Definitivos

- Hernán Gajardo

