

Wave Skin

Wave Skin consiste en una estructura para poder sentarse, apoyarse o acostarse, la cual está construida con bloques de madera generando una especie de muralla de ladrillos, pero en forma horizontal, y desde esta vista lateral, genera un abanico representativo en las posiciones desde sentado hasta acostado de una persona.

Este proyecto se enfoca en el uso de herramientas digitales para su creación y/o modificación, para luego pasar por un proceso parametrizado que conlleva a la utilización de un brazo robótico "KUKA" para poder lograr una colocación precisa de cada bloque y así evitar defectos o errores que puedan ocurrir con su fabricación en forma manual.

