

## MUELLE TRES PUNTAS

A partir de nuestra búsqueda de antecedentes en diferentes barrios universitarios a lo largo de Chile, se detectaron varios problemáticas relacionadas con nuestro usuario principal: El estudiante.

Unos de los problemas que se reflejan por su llegada son tantos barrios universitarios y espacios de recreación. A partir de esta investigación se tomó la decisión de situar el proyecto en la ciudad de Valdivia donde los estudiantes no cuentan con espacios necesarios para su rendimiento del día a día.

Se decide crear una vivienda para estudiantes que se relaciona y conecta directamente con el Río Cau-Cau arteria principal de la ciudad de Valdivia.

Está ubicado en una explanada dentro del jardín botánico de la isla Teja en el borde del río, gracias a esto se genera un muelle creando una nueva vía de transporte para aquellos estudiantes. Su programa está compuesto por seis plantas que varían en sus dimensiones dependiendo del tipo de programa que albergan cada uno (públicas y comunes).

Se ocupó el material CLT siendo el más importante ya que contiene la mayor parte del edificio para poder tener más libertad de dimensiones y explorar formas geométricas.

