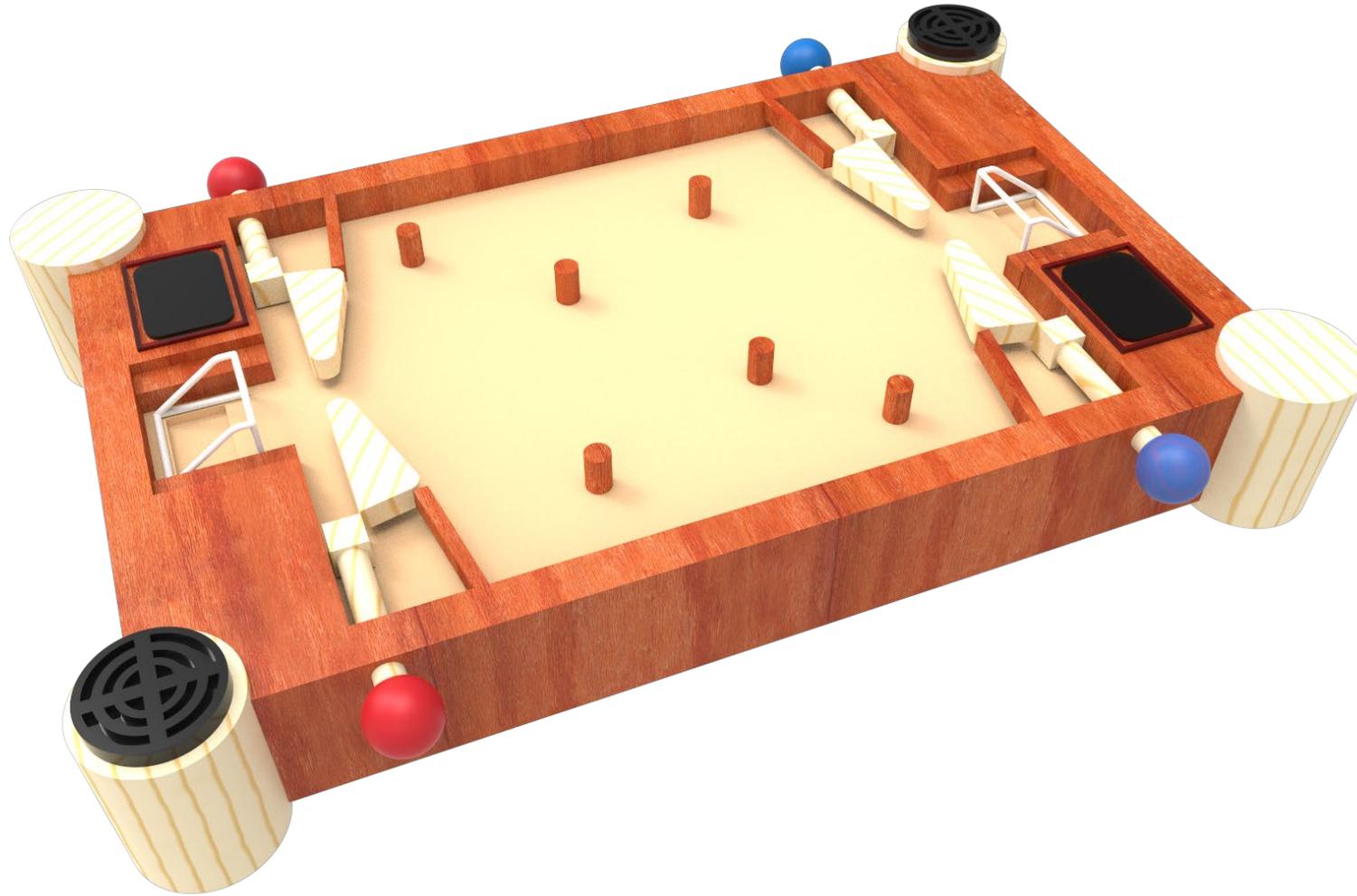


# PIN-SOCCER-BALL



Nombre: Angelo Muñoz Arriagada.

Profesor(a): Luis Ernesto Ahumada.

Fecha: 04/07/19

Sección: EID9113

Asignatura: Estrategias de Innovación.

# ¿CÓMO SURGIÓ LA IDEA?

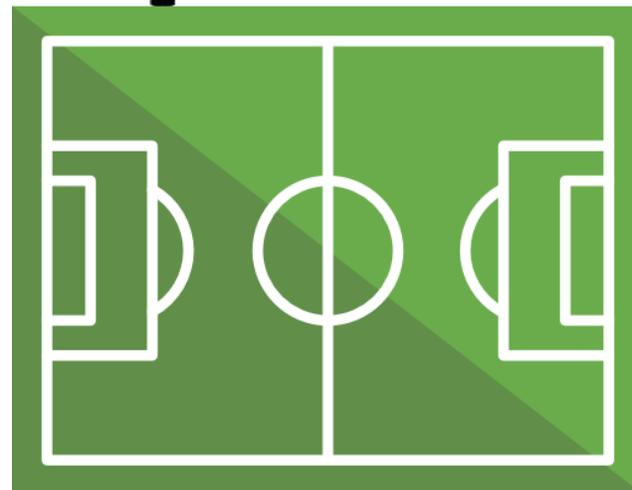
- ▶ Al momento de elegir algún objeto de madera para el concurso MADERA 21, nos enfocamos en juguetes, en un público centrado en los niños. Lo que buscamos es fomentar el uso de juguetes tradicionales, ya que en la actualidad los niños están más sumergidos en juegos de computador o celular. Más inmersos en la tecnología.
- ▶ Es un tipo de pinball fusionado con una cancha de fútbol, donde los niños podrán jugar un 1 vs 1, apretando las manillas del PIN-SOCCER-BALL, tratando de marcar el gol al equipo contrario.

**MADERA 21**  
de CORMA



# REFERENTES

- ▶ Para elaborar este juguete hicimos una investigación a varios tipos de pinball, ya sean los tradicionales o actuales. En base a eso, fusionamos la cancha de fútbol con el pinball, para así poder llegar a una propuesta formal.
- ▶ Al crear nuestro juguete, este tomará los aspectos básicos de los pinball investigados, para así poder llegar finalmente a PIN-SOCCER-BALL, enfocado a niños, siendo de tamaño mucho más pequeño y simple.



# IMPACTO

- ▶ Este juguete al estar elaborado en su mayoría con madera y madera nativa, algunos componentes impresos en 3D, será biodegradable en su totalidad, evitando así dañar el medioambiente.
- ▶ Tendrá incorporado un panel digital para ambos lados del juguete, el cual será el marcador de goles, este le dará dinamismo , ya que en la actualidad los juguetes de madera van quedando obsoletos. Además de tener parlantes en cada extremo del juguete que anunciará los goles marcados.



# PROBLEMÁTICA

- ▶ En la actualidad los juguetes en su gran mayoría están elaborados de distintos tipos de plásticos, esto hace de que al momento en que se deje de usar, se rompa o se pierda, será bastante difícil que se pueda biodegradar, ya que los plásticos pueden biodegradarse alrededor de 150 años o más, afectando rotundamente al planeta.
- ▶ Este juguete está elaborado por madera nativa y madera común, con impresiones 3D, que son biodegradables en su totalidad, ayudando al medio ambiente y su prevención.



# VARIABLES TECNOLÓGICAS

- ▶ **IMPRESIÓN 3D:** Tendrá partes impresas en 3D, vendrían a ser los arcos que irán posicionado en ambos extremos del juguete. El filamento que usa la impresora es completamente biodegradable.



- ▶ **PANEL DIGITAL:** La función que cumplirá este panel será la de mostrar los goles que cada niño vaya marcando , a lo largo del juego.



- ▶ **PARLANTES:** A parte del marcador de goles, habrá dos parlantes, uno por cada esquina, cuya función será la de hacer notar el gol mediante el sonido.





# USUARIO

- ▶ Enfocado a niños de 6 a 12 años, unisex, para niños y niñas. También va para niños con problemas cognitivos, que mediante este juguete simple y práctico, puedan abrirse a un espacio de diversión entre otros.
- ▶ Los niños por lo normal hoy en día no generan ingresos, por lo cual sus padres son quienes podrán comprar el juguete. El precio va de la mano con cuanto madera nativa se haya utilizado, la mano de obra y la escasez de aquella madera a utilizar (si se encuentra escasa).



# ESQUEMA

