

La Silla evolutiva

La problemática nace a partir de la utilización de muchos elementos distintos, a lo largo de la vida para cumplir una misma función: sentarse. Lo cual implica un gasto mayor en dinero y la utilización innecesaria de espacio. El producto diseñado no solo sirve para sentarse, sino que ayuda a ejercer distintas actividades en un mismo objeto a distintas edades. Existen dos usuarios claves en nuestro proyecto:

-Usuario 1: Personas de 2 a 6 años, sus hábitos principales son comer con ayuda, jugar, aprender a realizar actividades básicas acompañados

-Usuario 2: Personas de 12 años en adelante, sus hábitos principales son comer por si solos y realizar actividades con un espacio propio y adecuado

El diseño de la silla está elaborado a partir de un levantamiento de información analizando la antropología humana y las medidas adecuadas de las sillas para así obtener un resultado eficiente. Se recolectaron datos a través de encuestas que nos ayudaron a obtener cifras las cuales nos sirvieron para analizar de manera profunda la problemática. Esta encuesta está constituida por las siguientes preguntas:

- 1) ¿Cuántos tipos de sillas tienes en tu casa?
- 2) ¿Cuántas horas al día permaneces sentado en tu casa?
- 3) ¿Cuándo eras bebe utilizabas la misma silla para realizar diversas actividades?
- 4) Si tu respuesta fue no ¿cuantas sillas tenias?

Algunos de los requerimientos para nuestro producto fueron que en el ámbito de lo funcional sea (renovable, firme y adaptable), en cuanto a su materialidad (madera como material principal, lavable y que tenga tratamientos aptos para dicha materia prima), finalmente en el uso (costo alcanzable, cómodo, amigable con el usuario, seguro y eficiente en cada etapa)

El tiempo de fabricación de nuestra silla es de aproximadamente 8 horas incluyendo las ideas desde un principio hasta el resultado final. El corte laser se demora aproximadamente 15 minutos en elaborar cada maqueta que se fue presentando como prototipo. Se uso pino finger como material principal ocupando aproximadamente una tabla de 18 mm de 1.02 x 44 mt .

Nuestra propuesta se diferencia de los demás productos en el mercado debido a que:

- Consta de piezas las cuales funcionan como rompecabezas en donde la altura y la representación de distintas etapas humanas son los protagonistas.
- Cada etapa tiene un desafío el cual es cumplir una función que representará tanto al niño (2-6) como también al adulto (12 en adelante).

- Se utilizaran encajes y despliegues en la estructura

- Será sustentable y optimizará el espacio tratando de sacarle provecho al material en un solo producto.

Muchas veces la solución no siempre es tomada de manera asertiva ya que se dejan de lado diversos factores esenciales como por ejemplo la sustentabilidad y el impacto ambiental, los cuales son de suma importancia en la actualidad ya que el calentamiento global está logrando ser protagonista en la mayor parte del mundo. Es por este motivo en donde nosotras como diseñadoras ponemos ante todo el respeto tanto hacia las materias primas como al medio ambiente.