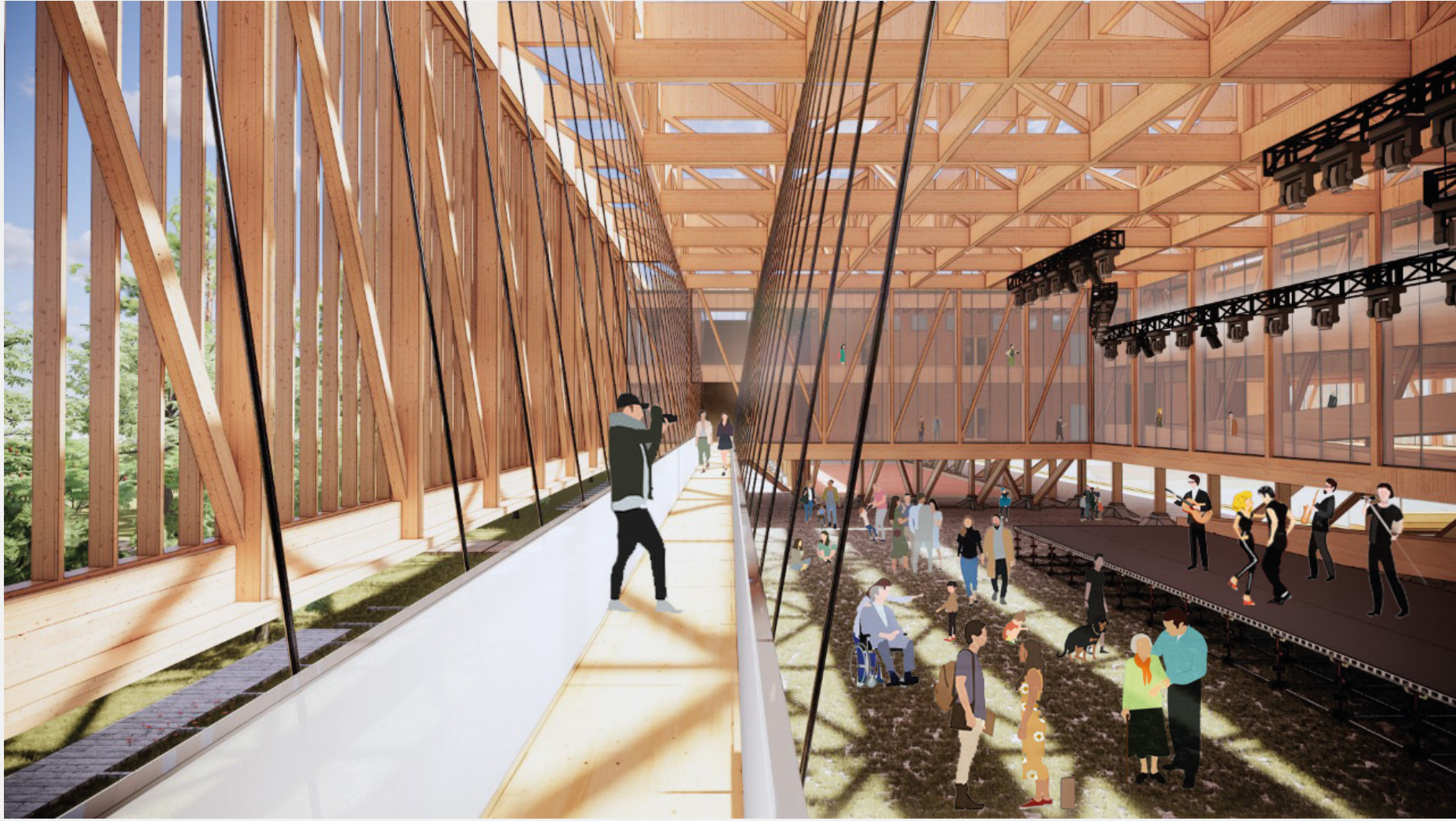




PATIO ESCOLAR

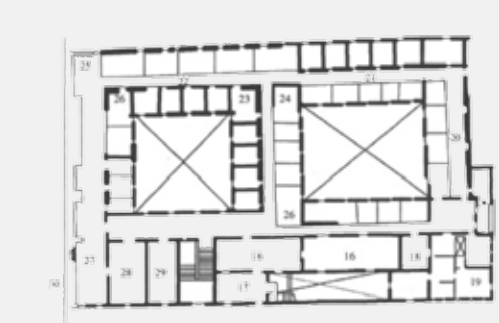


PATIO COMUNITARIO

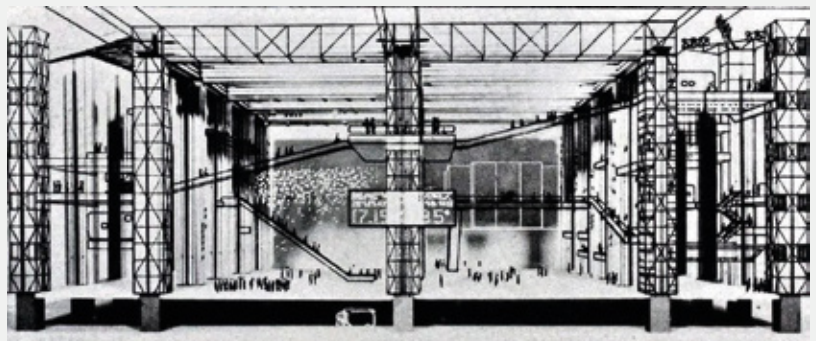


PATIO DE PRODUCCIÓN

REFERENTES ARQUITECTÓNICOS



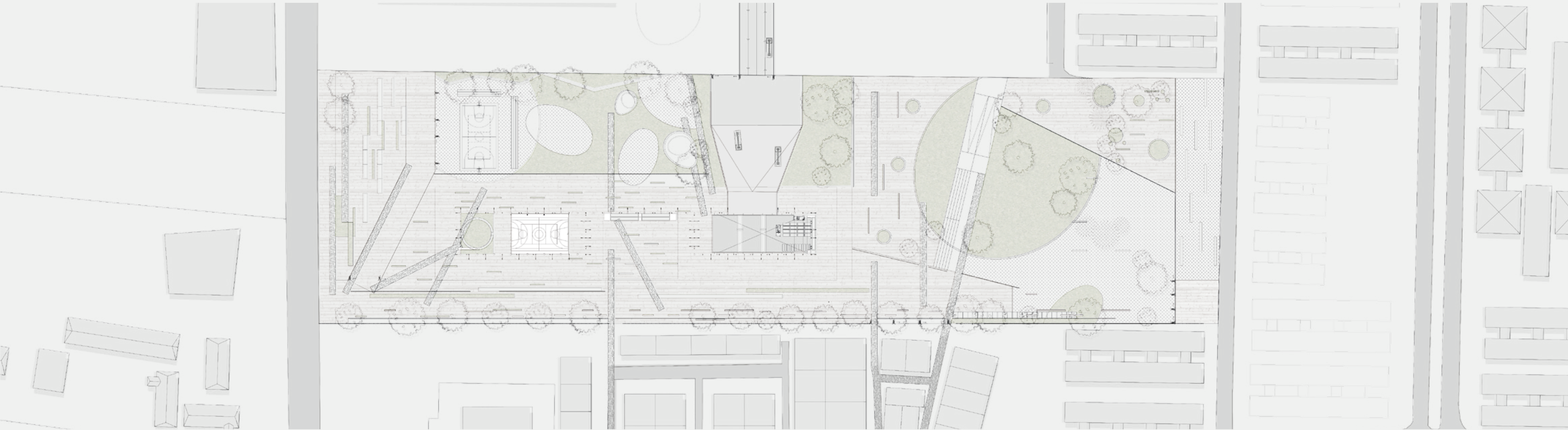
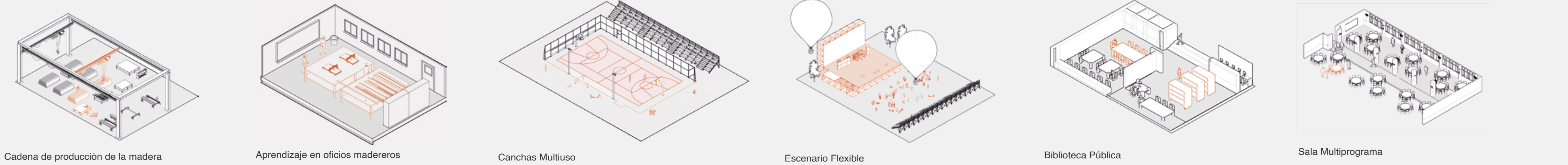
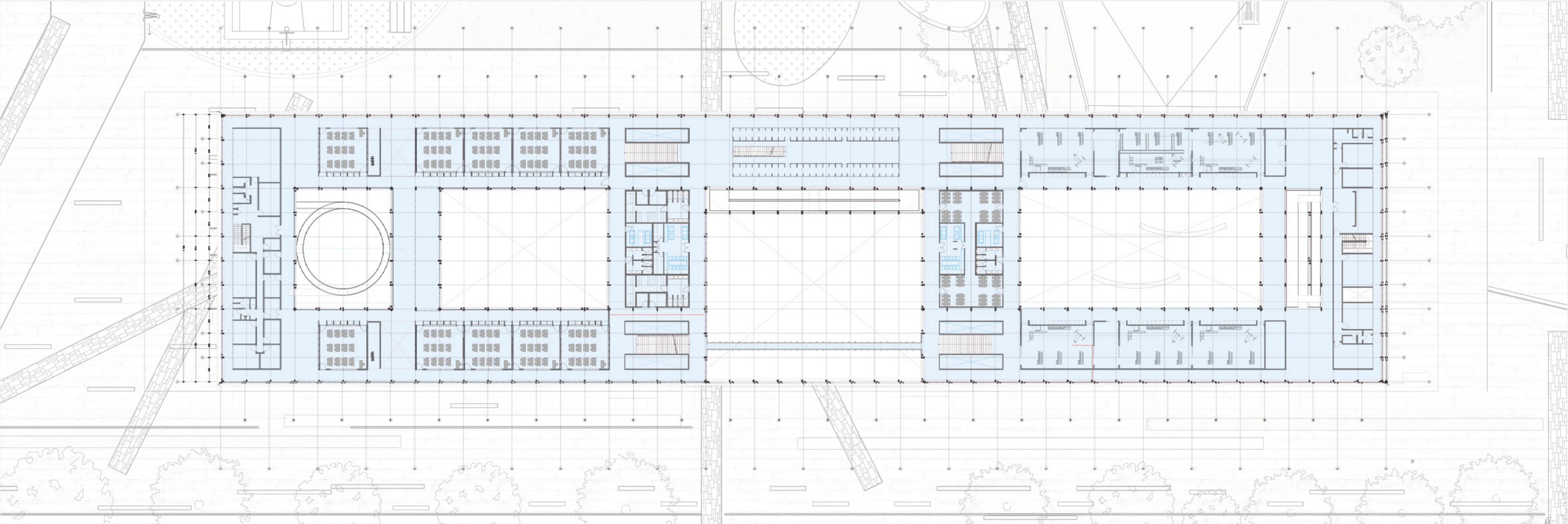
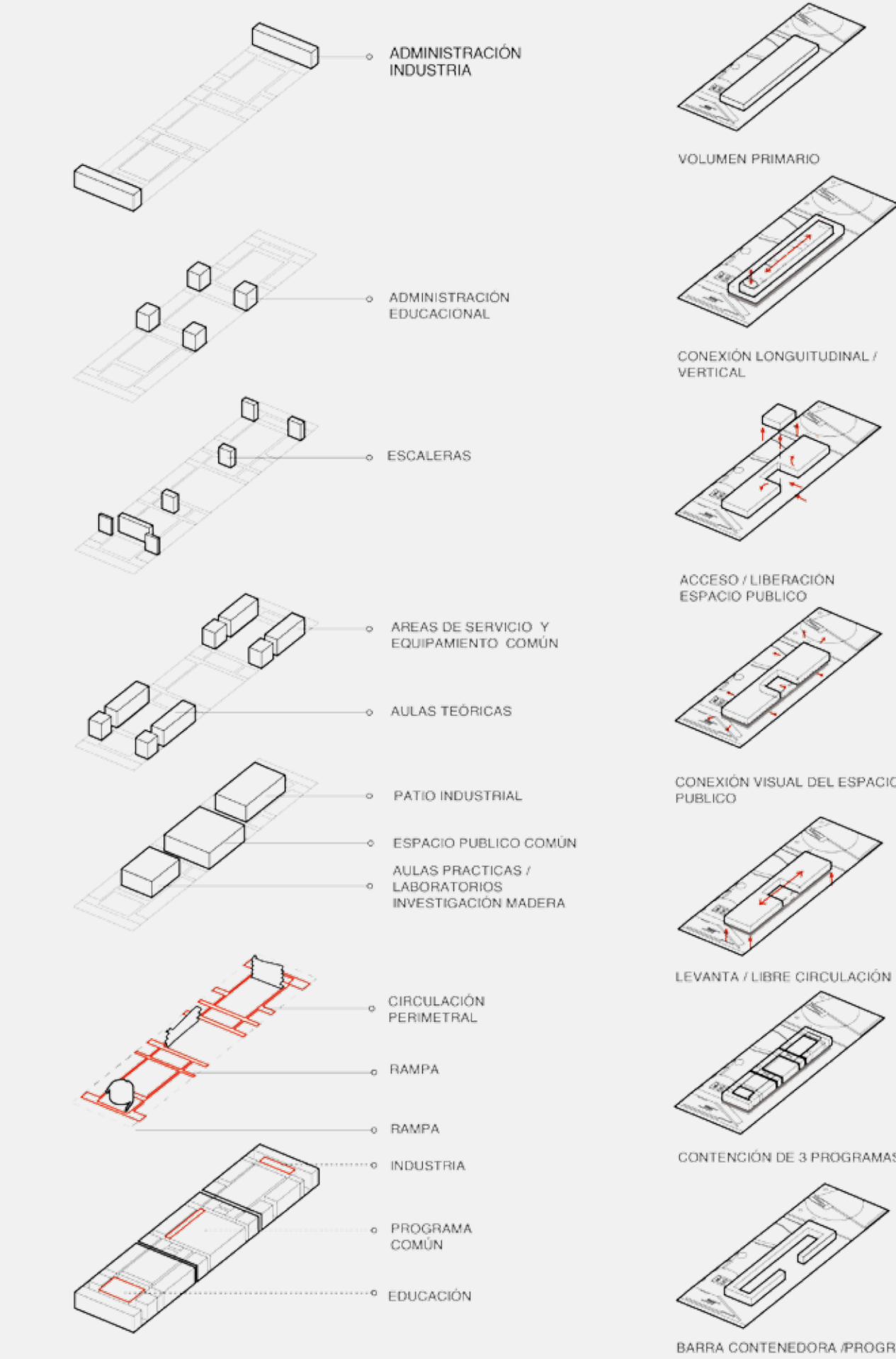
CLAUSTRO Y PATIOS
como elemento ordenador



CEDRIC PRICE
Fun Palace

ESTRATEGIA

La morfología del proyecto construye una continuidad de una triada de acciones, donde el pabellón **contiene 3 núcleos programáticos** continuos, por una sucesión de patios interiores como pulmón y aire de toda actividad cotidiana del colegio integral. Las actividades educativas, se dan en el frente, propiciando un espacio lúdico y dinámico. En el centro, un patio abierto al entorno y articulador de cohesión. El patio productivo, para armado y prototipado de madera, un espacio de educación continuo profesional, una motor a la comunidad, la comuna y el entorno.



PLANTA NIVEL CALLE