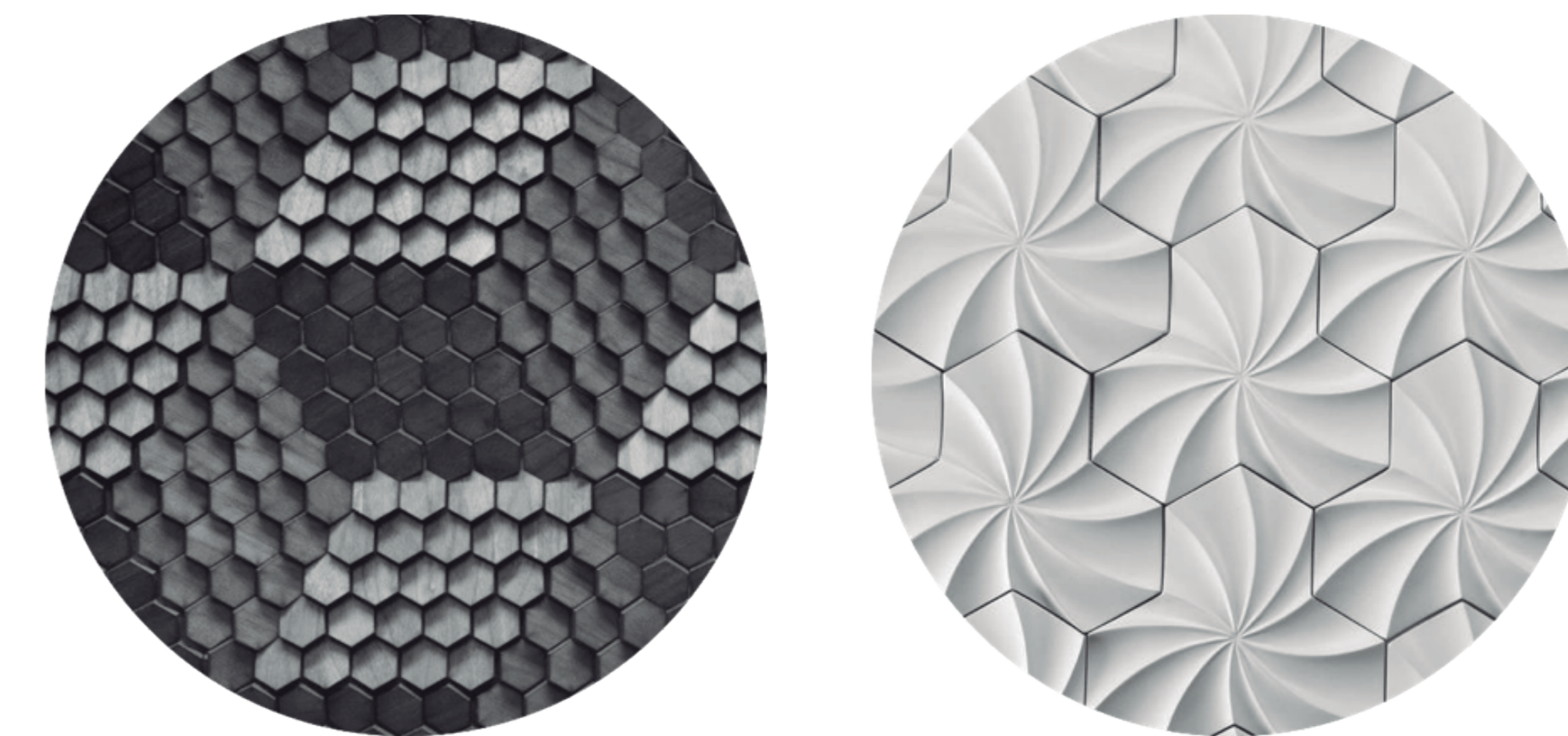


1

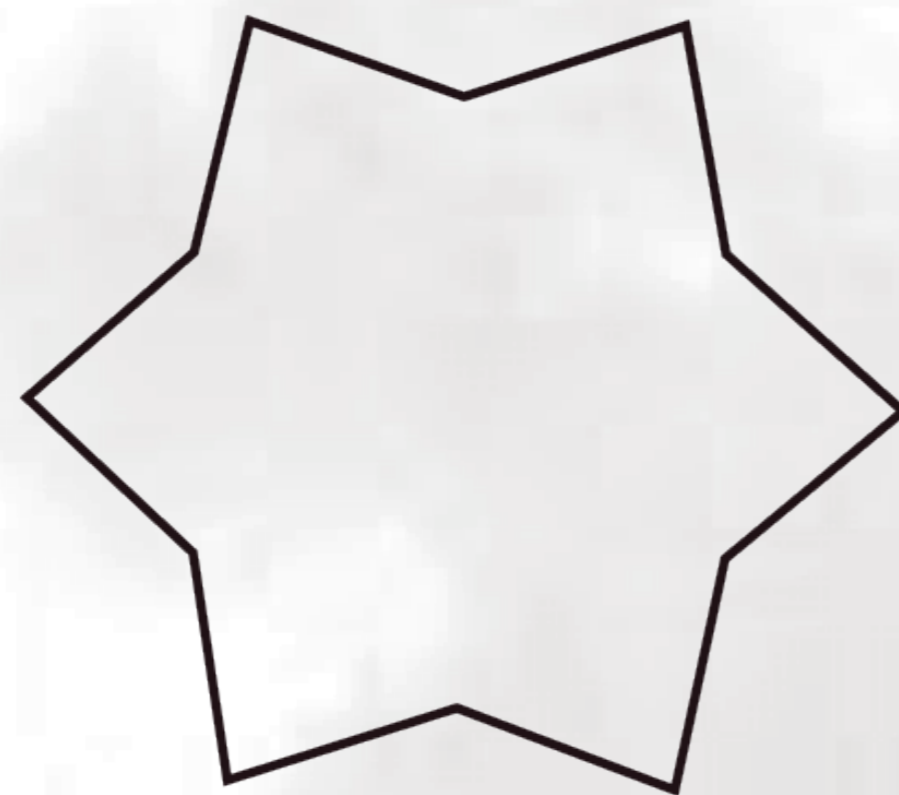
DESARROLLO



DESARROLLO DISEÑO DE
FORMA DEL OBJETO

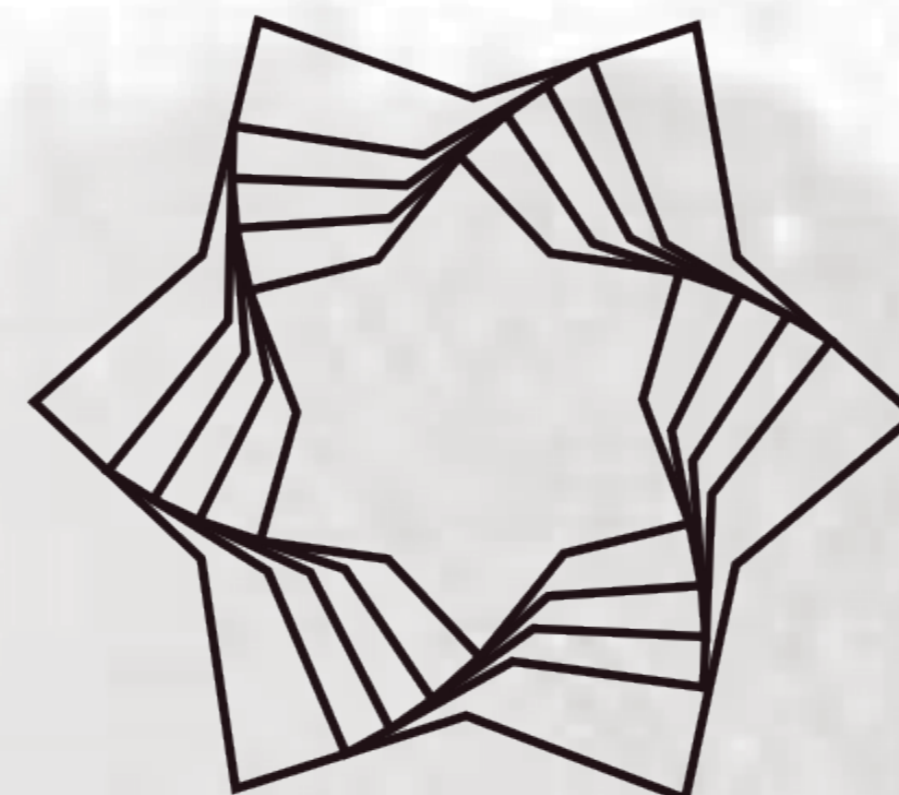
1.

SELECCIÓN
FIGURA
GEOMÉTRICA



2.

TESELACIÓN
FIGURA
GEOMÉTRICA
(FIBONACCI)



3.

FORMAR UN
PATRÓN CON
TESELACIONES
POR MEDIO
DE CALADOS

