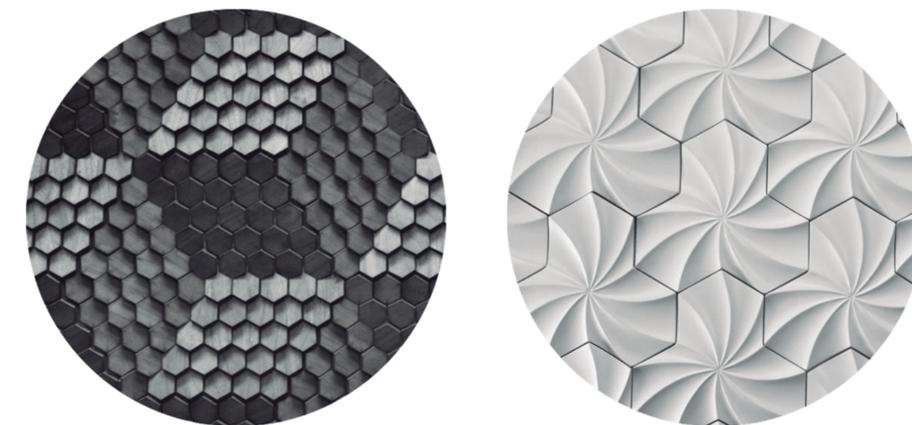
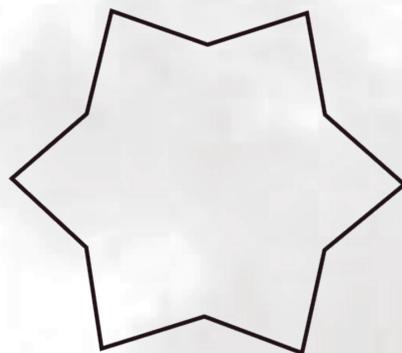


1 DESARROLLO

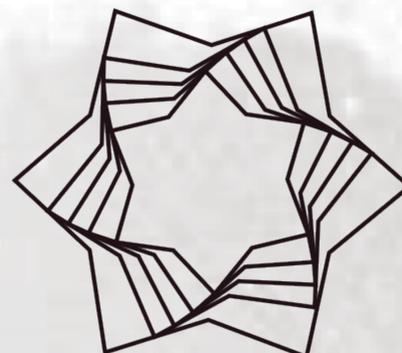


DESARROLLO DISEÑO DE
FORMA DEL OBJETO

1.
SELECCIÓN
FIGURA
GEOMÉTRICA



2.
TESELACIÓN
FIGURA
GEOMÉTRICA
(FIBONACCI)



3.
FORMAR UN
PATRÓN CON
TESELACIONES
POR MEDIO
DE CALADOS

