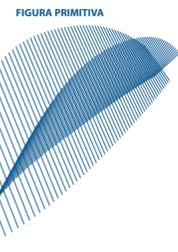


DINO JUEGO

El proyecto de Tesis "Dino-Juego" para optar al grado de Arquitecto, se sitúa en lo alto de la ciudad de Valparaíso, en la comunidad "Violeta Parra" del Cerro Yungay. Mediante un diagnóstico comunitario desarrollado en asambleas abiertas, se identifican el emplazamiento y encargo: Erguir un hito en la parte superior de la plaza que de cobijo al juego de los niños. La propuesta propone 3 momentos a través de crucetas-puente con base en el diseño paramétrico.

CONCEPTO DE DISEÑO

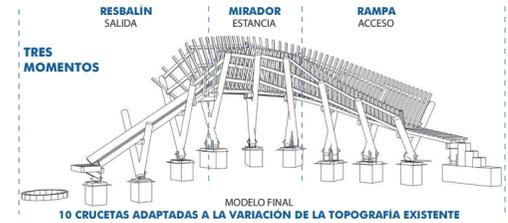
FIGURA PRIMITIVA
Utilizando las herramientas de diseño paramétrico Rhinoceros con su complemento Grasshopper, se posicionan dos planos entrecruzados diagonalmente en torno a un eje recto, siendo intersectados por un número limitado de planos verticales, lo cual da como resultado la figura primitiva de las futuras crucetas, en específico su eje central. Pudiendo variar la altura definida por una restricción en base a un plano curvo, distanciamiento entre ellas y la cantidad en torno al eje.



VARIACIONES FORMALES
Las curvas de la figura primitiva, sirven como eje de los rollizos de las crucetas. Se visualizan variaciones de la cantidad de crucetas. El eje se curva dado el contexto donde se ubica el proyecto, con lo cual se puede llegar a un resultado lógico, facilitando el estudio de su implementación práctica y real, contrastando la cantidad de crucetas con valores de mercado para ajustarse al presupuesto.



AXONOMÉTRICA PROPUESTA FINAL



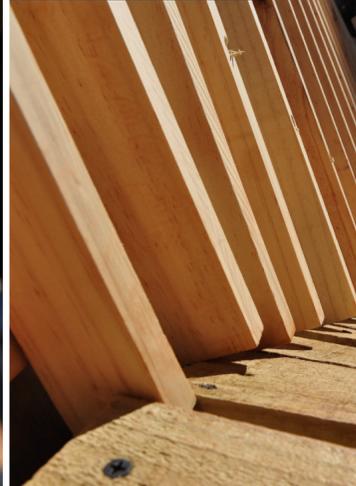
VISTA DESDE EL MOMENTO "MIRADOR"



DETALLE: DESBASTE CRUCETA CON UNIÓN PERNO-TUERCA SOLDADOS



DETALLE: PIEL DE MADERA



VISTA DEL PROYECTO DESDE LA PARTE SUPERIOR DE LA COMUNIDAD



VISTA OESTE



PLANTA GENERAL

