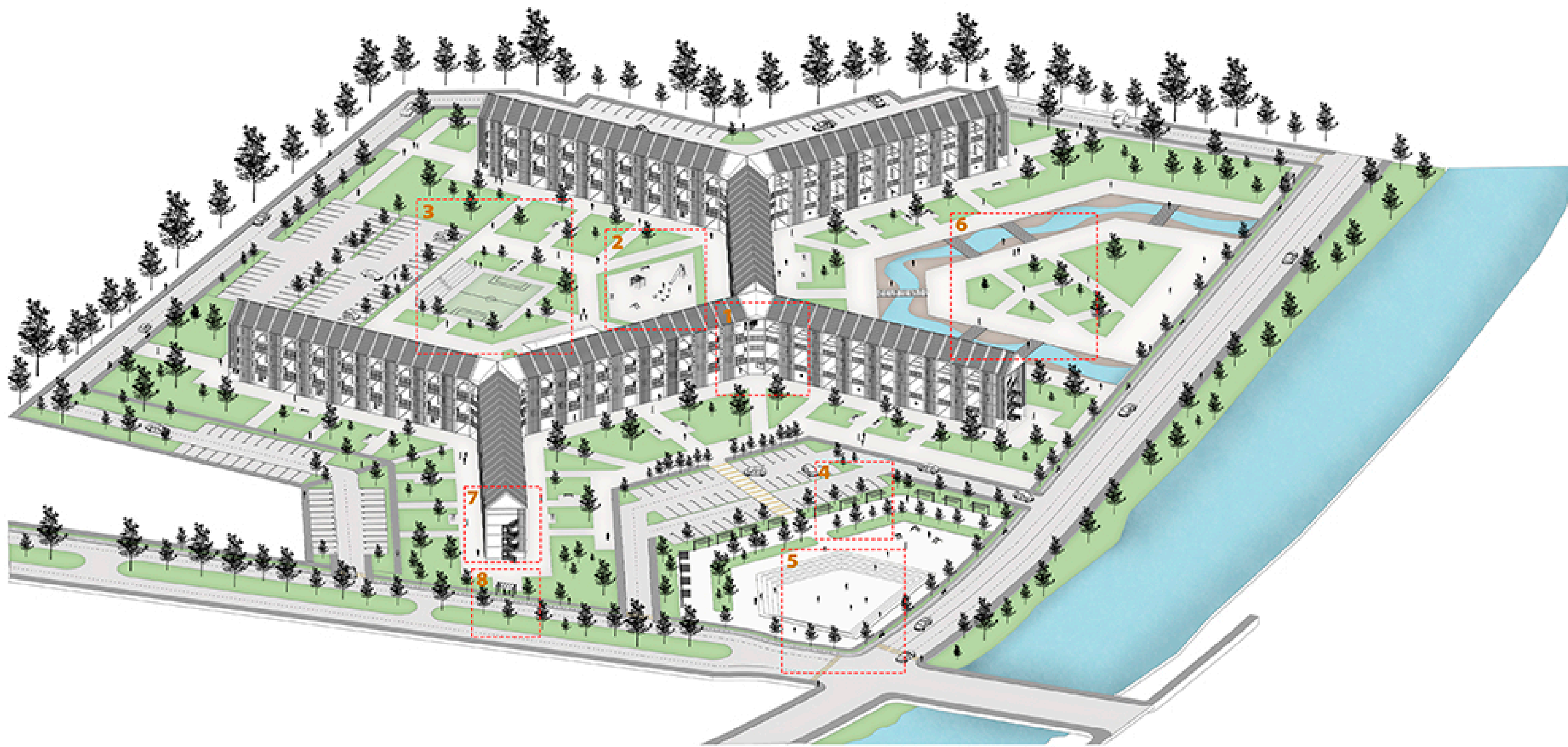




El proyecto se integra al tejido urbano al crear diversas áreas verdes que revitalizan el sector. Con la reactivación del tejido urbano, se han generado diferentes instancias para fomentar una comunidad unida entre los habitantes.

1.-Núcleo y shaft de basura

En el proyecto arquitectónico se ha destinado un núcleo central para gestionar las conexiones verticales y el manejo de residuos.

2.-Plaza juegos para niños

En el proyecto Se crea una plaza de juegos para niños.

3.-Multicancha

Se ha creado una multicancha que beneficiará tanto a la comunidad como al sector, fomentando el deporte y la recreación.

4.-Espacio de feria

Se ha creado un espacio para fomentar las ferias recreativas y ferias locales, apoyando a pequeños emprendedores y artesanos.

5.-Anfiteatro

Se ha creado una plaza que incluye un anfiteatro y un área de juegos, con el objetivo de reactivar la diversión y el entretenimiento en la comunidad.

6.-Espejo de agua

Se están implementando estrategias de diseño y paisajismo para incorporar el agua de manera bioclimática y sostenible, creando un espejo de agua donde los niños podrán disfrutar y jugar.

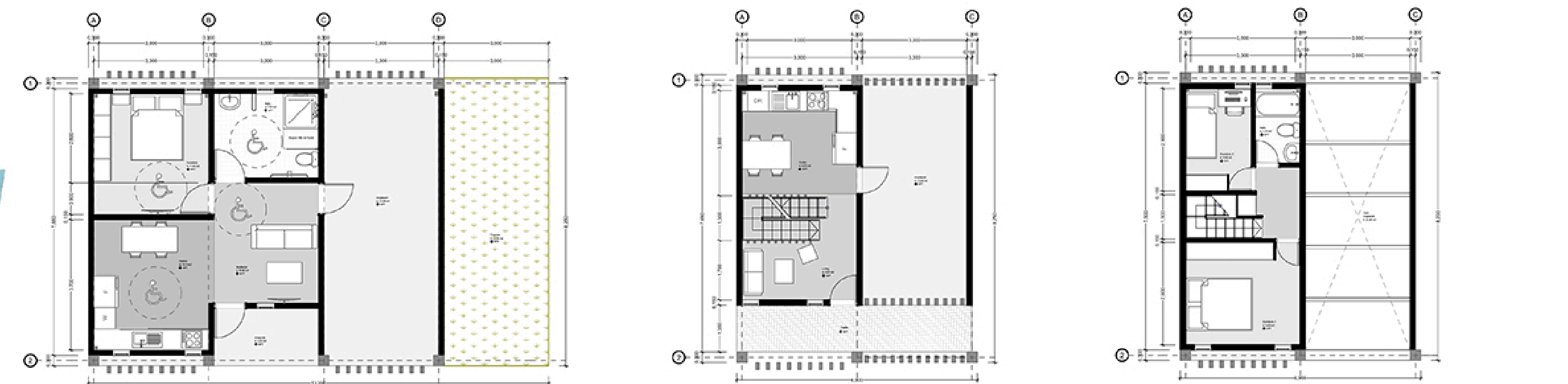
7.-Escala de emergencia

En caso de incendio, es fundamental contar con una escalera de emergencia para garantizar la evacuación segura de las viviendas. Además, aprovechando el espacio disponible en el muro, se puede colocar un arte que destaque el talento de los artistas locales.

8.-Paradero y Ciclovía

Se ha creado un espacio de paradero para el transporte, junto con una ciclovía perimetral en el proyecto.

Tipología de vivienda **ESC : 1:100**

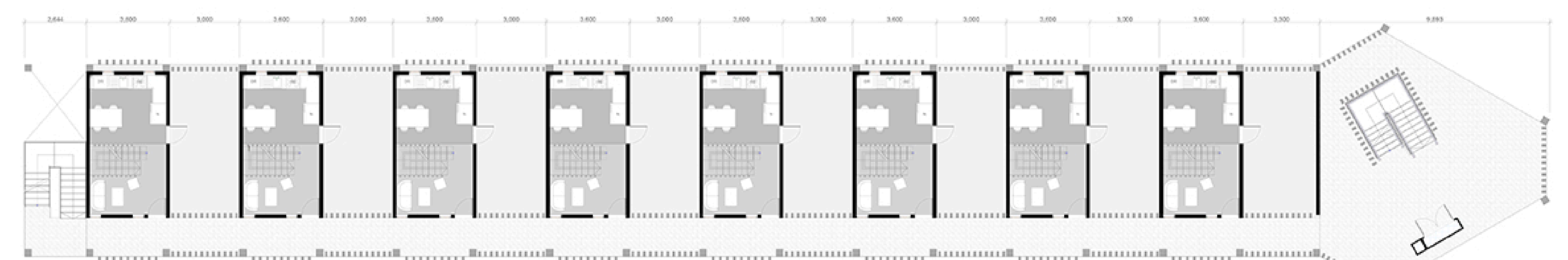


Vivienda Accesibilidad universal (todas en el primer nivel)

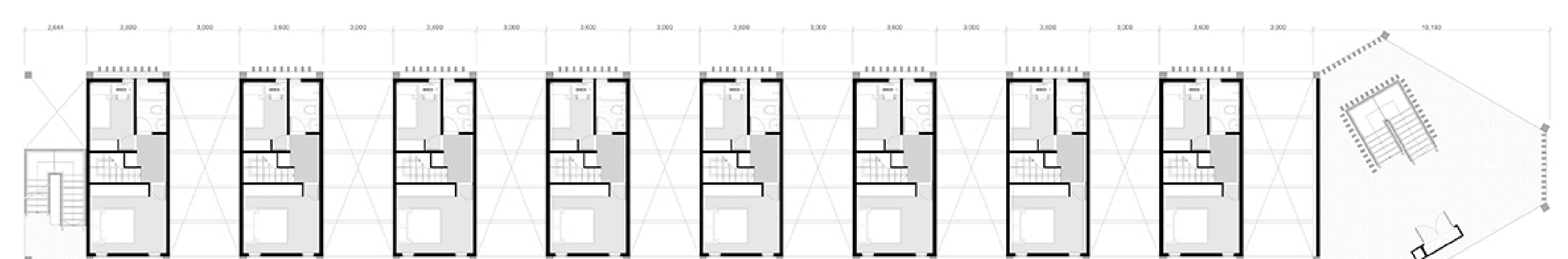
Vivienda duplex



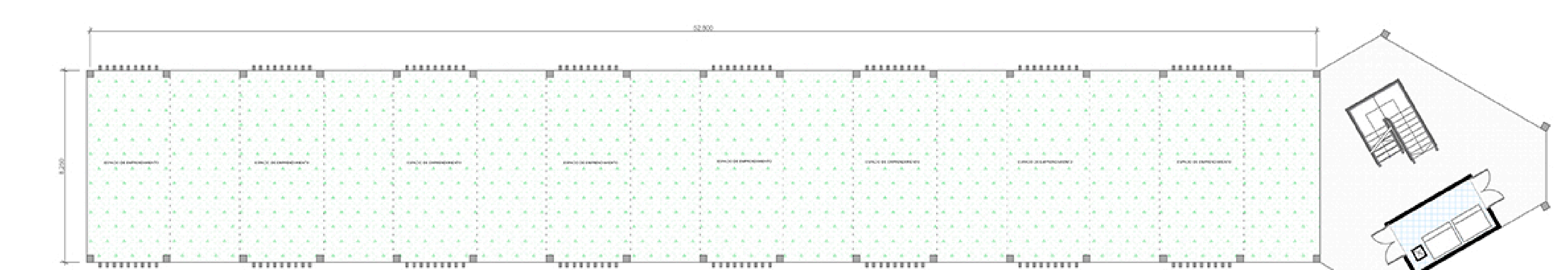
Planta primer nivel **Esc.- 1:150**



Planta Segundo nivel **Esc.- 1:150**



Planta tercer nivel **Esc.- 1:150**



(Planta libre) Planta primer nivel **Esc.- 1:150**

