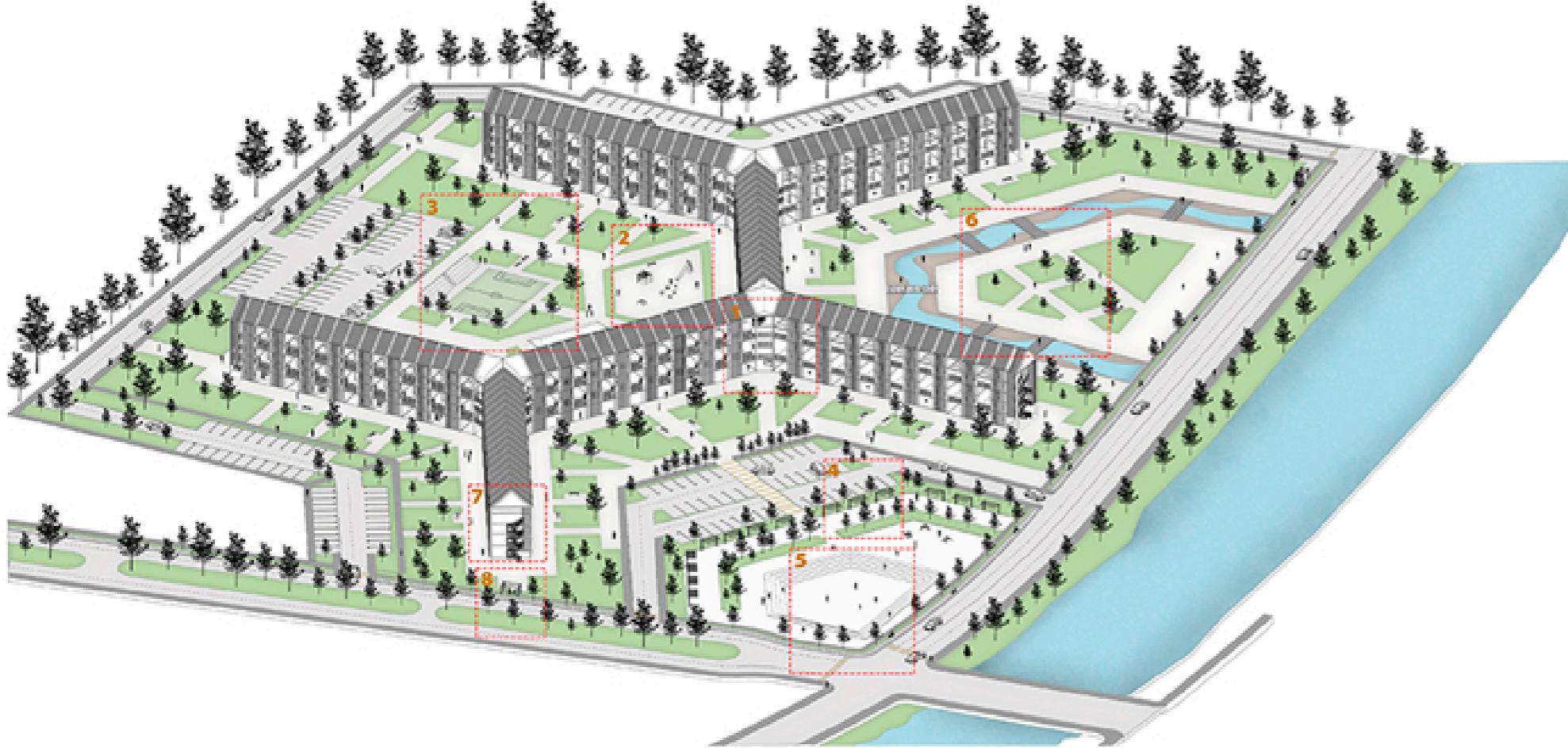


EMPLAZAMIENTO



El proyecto se integra al tejido urbano al crear diversas áreas verdes que revitalizan el sector. Con la reactivación del tejido urbano, se han generado diferentes instancias para fomentar una comunidad unida entre los habitantes.

1.-Núcleo y shaft de basura



En el proyecto arquitectónico se ha destinado un núcleo central para gestionar las conexiones verticales y el manejo de residuos.

2.-Plaza juegos para niños



En el proyecto Se crea una plaza de juegos para niños.

3.-Multicancha



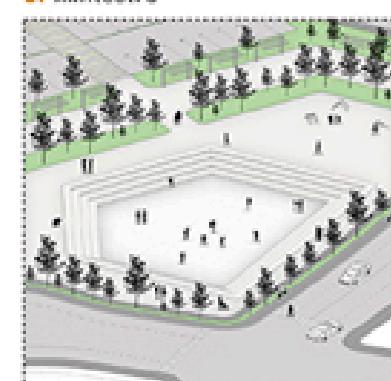
Se ha creado una multicancha que beneficiará tanto a la comunidad como al sector, fomentando el deporte y la recreación.

4.-Espacio de feria



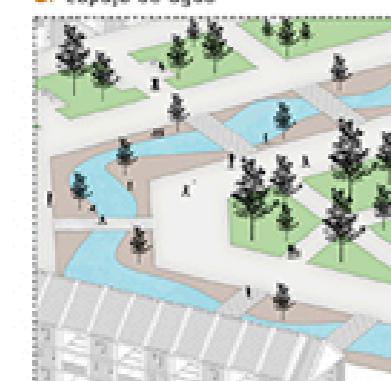
Se ha creado un espacio para fomentar las ferias recreativas y ferias locales, apoyando a pequeños emprendedores y artesanos .

5.-Anfiteatro



Se ha creado una plaza que incluye un anfiteatro y un área de juegos, con el objetivo de reactivar la diversión y el entretenimiento en la comunidad.

6.-Espejo de agua



Se están implementando estrategias de diseño y paisajismo para incorporar el agua de manera bioclimática y sostenible, creando un espejo de agua donde los niños podrán disfrutar y jugar.

7.-Escala de emergencia



En caso de incendio, es fundamental contar con una escalera de emergencia para garantizar la evacuación segura de las viviendas. Además, aprovechando el espacio disponible en el muro, se puede colocar un arte que destaque el talento de los artistas locales.

8.-Paradero y Ciclovía



Se ha creado un espacio de paradero para el transporte, junto con una ciclovía perimetral en el proyecto.

Tipología de vivienda ESC : 1:100



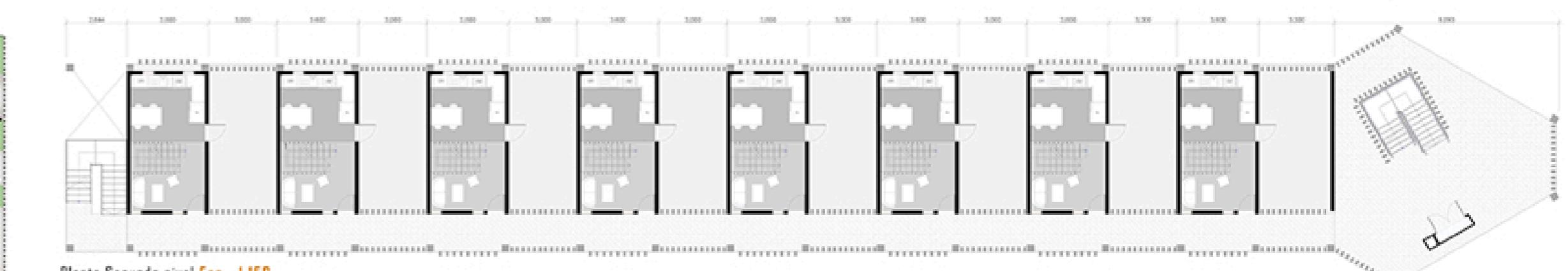
Vivienda Accesibilidad universal (todos en el primer nivel)



Vivienda duplex



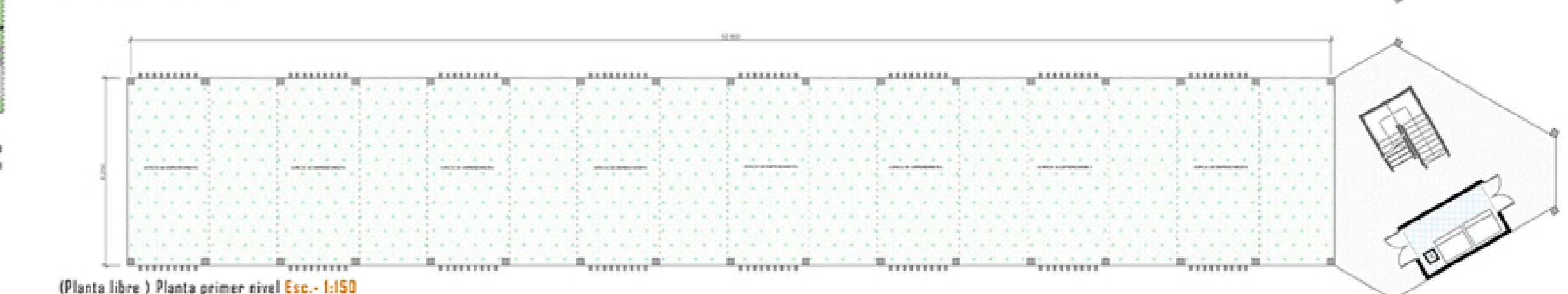
Planta primer nivel Esc.- 1:150



Planta Segundo nivel Esc.- 1:150



Planta tercer nivel Esc.- 1:150



(Planta libre) Planta primer nivel Esc.- 1:150

