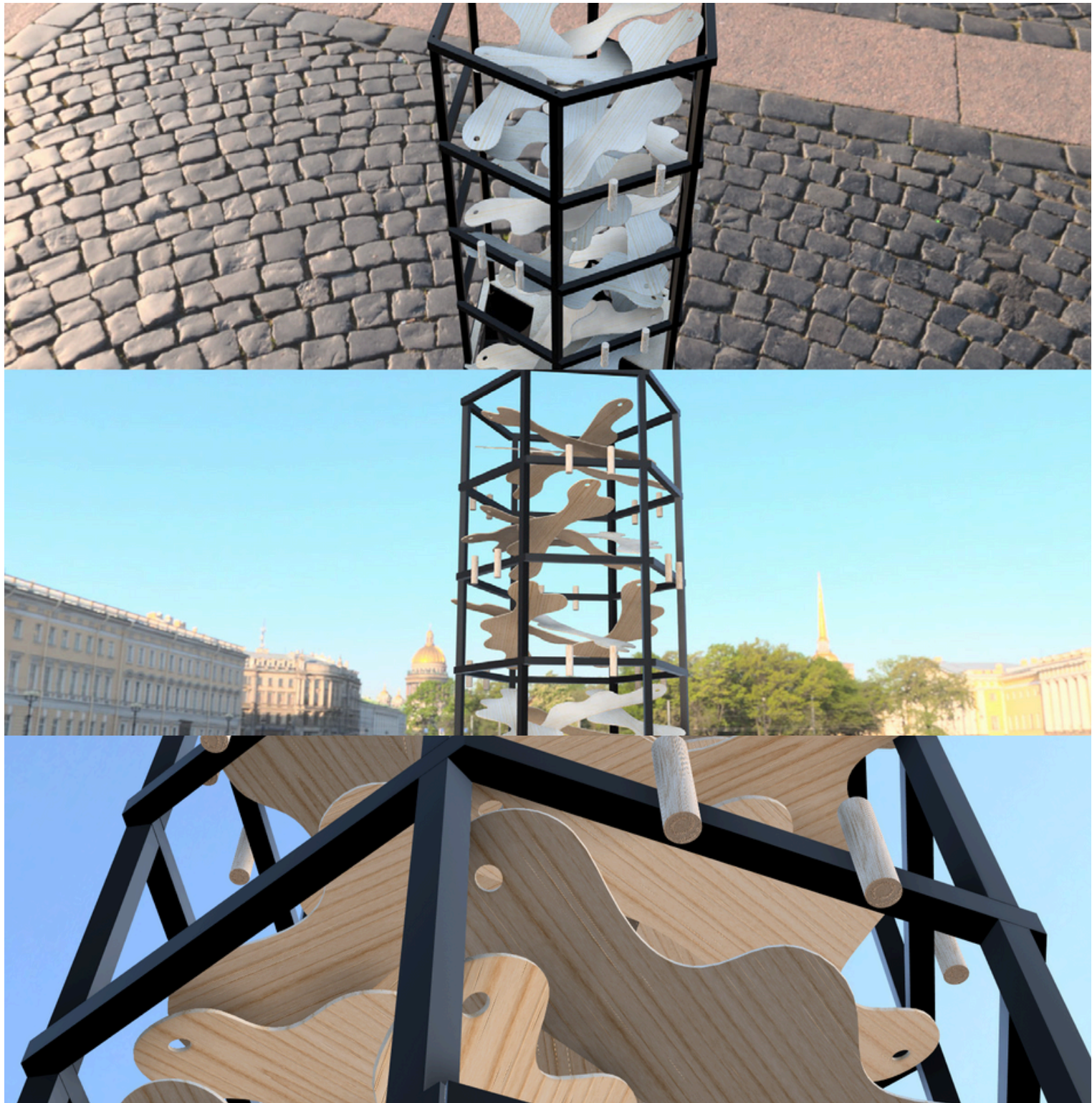


TENS-GAME

Tens-game es una **estructura lúdica** que consiste en dejar caer una pelota por su interior, la cual, mediante gravedad y resistencia creada por obstáculos internos móviles, genera un juego dinámico cuyo objetivo es guiar la pelota hasta las casillas de anotación en la base del juego. El armazón base tiene forma de torre hexagonal dividida en cuatro niveles, que contiene en su interior una **tenso estructura** conformada por sólidos de madera unidas a la base y entre si mediante tensores elásticos, estos sólidos funcionan como **obstáculos en la caída de la pelota**. Entre un nivel y otro del armazón se encuentran los tiradores del jugo, los cuales están unidos estratégicamente a algunos sólidos de la tenso estructura para que el usuario pueda tirar de ellos y así generar el movimeinto necesario para guiar y dejar caer la pelota hasta la casilla de anotación correspondiente. El usuario que logre anotar más puntos ganara el juego.

TENS
/ GAME



Impacto y potencialidad de la innovación

Tens-game está diseñado para **desafiar al usuario** a entender y dominar el juego, junto con **fomentar la interacción social** debido a la versatilidad de números de jugadores que posee. Nuestro producto le da un giro al uso de **tenso estructuras** utilizándolas de **forma dinámica**, elástica y móvil, en donde el usuario podrá deformar la estructura interna de forma libre para lograr ganar el juego. Sus materiales de fabricación son rápidos y sencillos de trabajar, lo cual le da potencial de ser personalizables tanto en estética como en funcionalidad. Las tenso estructuras permiten que el producto sea redimensionable a distintas escalas, como en la forma y cantidad de sólidos internos que posea la estructura, pero siempre conservando la madera como principal componente estético y estructural.