



Generación conceptual, solución técnica y creación de valor a través del material

La estructura completa fue fabricada en madera debido a las propiedades mecánicas y la estética que presenta el material. El armazón base se fabricó con listones de madera de pino cepillada para obtener la estabilidad y firmeza necesarias, por otro lado, los sólidos y las cubiertas del juego fueron hechos en terciado de eucalipto 3mm debido a su facilidad de corte en CNC láser, resistencia y ligereza para que el sistema de tensile no se vea afectado y se logre el objetivo del proyecto.

Solución formal y de producción

El armazón base está conformado por 6 hexágonos, cada uno con lados de 35cm de largo, los cuales están unidos entre si mediante 6 pilares de 25,6 cm de alto, ubicados en cada esquina de los hexágonos, formando así los **5 niveles de la estructura, 4 de ellos dedicados al juego** y el último conforma la base del armazón. En total se utilizaron **30 pilares** y su altura final es de 140cm. La tensa estructura está conformada por **18 sólidos** dobles de 45cm de largo cortados en CNC laser, la primera cara posee un agujero en cada extremo del sólido a través de los cuales pasan y se aseguran los tensores, la segunda cara se corta sin los agujeros con el propósito de cubrir estas uniones para lograr una estética más prolífica. Se utilizaron en total **56 tensores** para generar la tensa estructura completa, **cada sólido cuenta con 3 tensores en cada extremo**, los cuales van unidos al armazón base y entre sí. El juego posee 18 tiradores en total distribuidos en 3 niveles distintos, los seis tiradores por nivel se ubican de a dos en lados intercalados de cada hexágono, generando así movimiento en todas las direcciones.

