

PROPUESTA CONCEPTUAL

Descripción

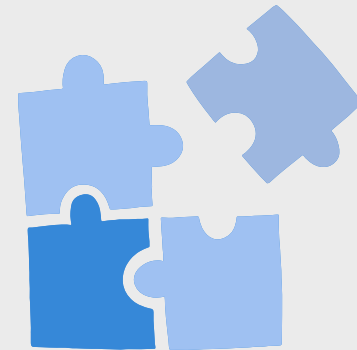
Aeris es una Intervención lúdica que fusiona arte y diseño urbano para generar una experiencia significativa, donde la interacción activa del usuario, el juego y los mecanismos incorporados permiten tanto la generación de conexiones espontáneas y sociales como momentos de quietud, contemplación y disfrute individual. La estructura invita a ser habitada de múltiples formas, ofreciendo un espacio que estimula la exploración, el relacionamiento o, simplemente, la pausa y la admiración de su forma y materialidad.

Conceptos

- Movimiento
- Activación
- Mecanismos
- Juego
- Contemplación
- Resistencia
- Conexión

Objetivos del proyecto:

1.Regeneración emocional: La propuesta busca una regeneración emocional a través del juego, la imaginación y el movimiento, incorporando una narrativa simbólica que invita al usuario a detenerse, contemplar y reconectar con su sensibilidad personal sin la exigencia de una función inmediata.



2. Intervención artística y funcional: Fusionar arte, diseño urbano e instalación mecánica para generar una experiencia significativa con conciencia medioambiental.



3. Protagonismo de la madera: Explorar el potencial expresivo, estructural y simbólico de la madera como material principal del proyecto.



4. Fomento de la convivencia e interacción social: Crear un espacio que estimule el encuentro entre personas mediante la activación colectiva del objeto, promoviendo el diálogo, la curiosidad compartida y el juego colaborativo.



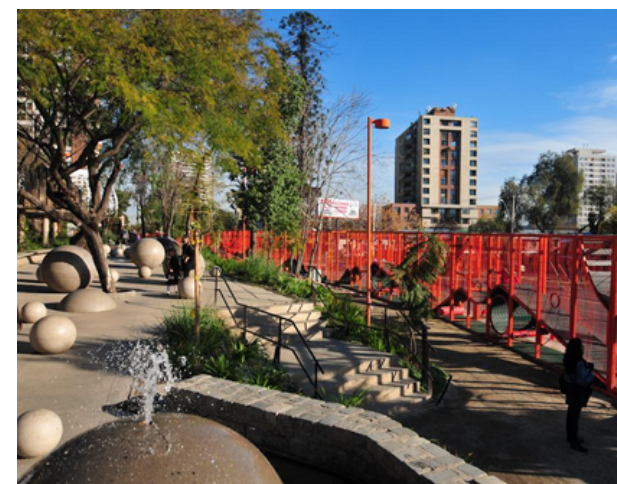
Propuesta

Instalación urbana en madera que, mediante una estructura alada inspirada en el concepto de vuelo, genera sombra y promueve una experiencia de **contemplación, pausa y conexión sensorial** con lo natural. Además, su mecanismo invita al usuario a **interactuar** activamente con el dispositivo, estableciendo una relación **lúdica y participativa** para el usuario.

Ubicaciones:

Parques amplios con tránsito tranquilo

- Parque Bicentenario
- Parque Forestal
- Parque Quinta Normal



Bocetos

